

AI 基礎編程式語言

○ Logical Program



產品介紹

「AI邏輯程式編語言」專為孩子設計，以培養邏輯思維、解決問題能力與編程基礎技能為核心。面對現代課綱對程式教育的需求，我們推出15款不同玩法、不同難度的編程遊戲，讓孩子在遊戲中掌握核心概念。

這些遊戲涵蓋數學推理、邏輯分析、路徑規劃等領域，並以循序漸進的方式，適應各年齡段學習者的需求。課程還配備了智慧AI老師，能即時指導並根據孩子的表現給予提示，確保學習效率最大化。

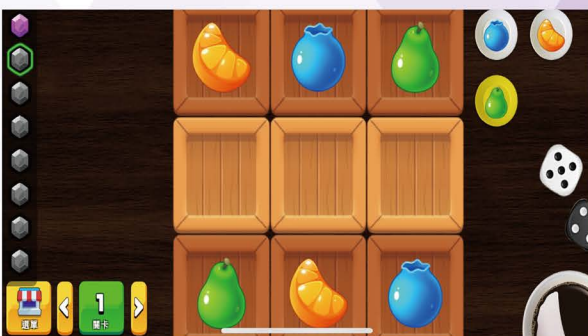
透過寓教於樂的方式，孩子不僅能建立對編程的興趣，還能從中學會如何思考與解決實際問題。



15款多元編程遊戲介紹

數果謎盤

類似數獨的邏輯挑戰，每列與每行必須填滿不同的水果，無重複且不缺漏，考驗邏輯推理與數學運算能力。



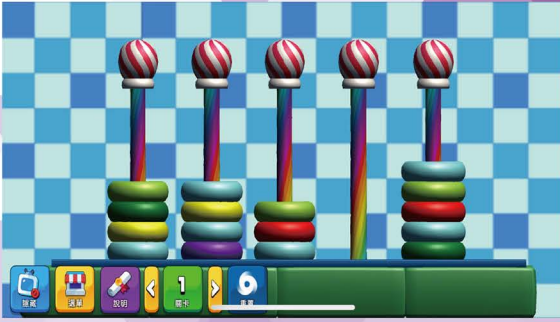
美味關係

根據已有的水果序列，觀察其中的規律，推測並填上正確的水果完成整個序列，鍛煉觀察力與數理邏輯能力。



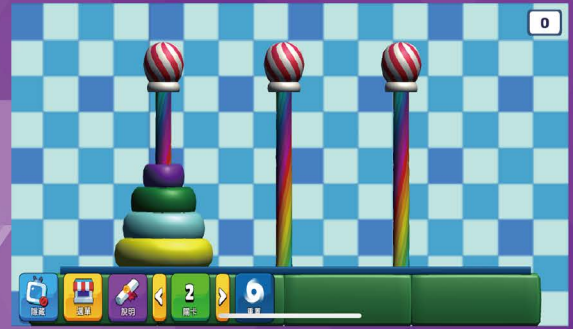
智慧之塔

將塔中的盤子移動到另一個柱子，並在空白柱上重組成與目標一致的結構，提升規劃能力與邏輯推演技巧。



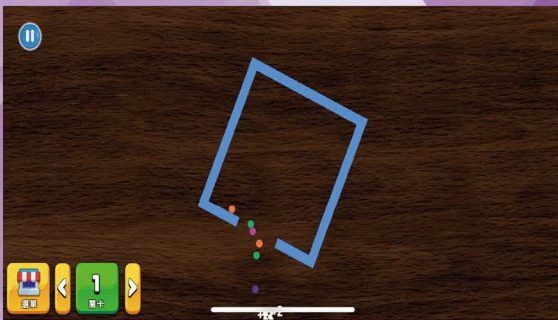
進階智慧之塔

智慧之塔的高難度版本，增加移動限制與結構複雜度，進一步考驗邏輯規劃能力。



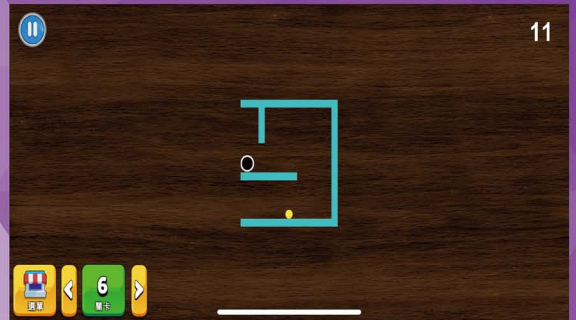
旋轉迷宮

利用旋轉功能讓迷宮中的球找到出口，挑戰孩子的邏輯判斷與策略規劃能力。



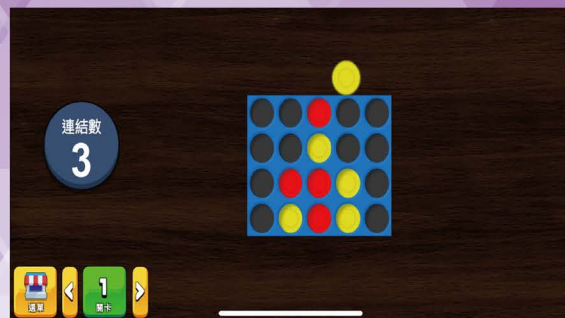
一球進洞

在迷宮中通過旋轉裝置，巧妙控制球的移動路徑，最終將球順利送入洞口，訓練精細操作與空間思維。



連子棋

與AI或朋友對戰，在棋盤上率先連成指定數量的棋子即獲勝，學會策略思考與競爭合作。



點泡泡

與AI或朋友輪流點擊連續氣泡，規劃策略避免成為按下最後一個氣泡的人，提升邏輯與應變能力。



完美排列

記住隱藏水果的規律後，根據記憶進行重現，鍛煉孩子的記憶力與專注力。



滑塊拼圖

重新排列移動方塊，讓拼圖恢復完整，培養空間想像與解決問題能力。



程式路徑設計遊戲學習

跟隨路徑

依地圖上的絕對方向指示，控制角色走出迷宮，幫助孩子認識路徑規劃基礎。



跟隨相對路徑

根據角色的面向設計路徑，走出迷宮，強化空間感與相對定位能力。



找出路徑

自主安排箭頭，根據地圖指引角色移動並走出迷宮，讓孩子學會設計與執行路徑策略。



找出相對路徑

根據角色面向，自己安排移動方向並完成迷宮挑戰，鍛煉空間與邏輯思維的靈活應用。



熄燈任務

關掉所有燈，但每次操作會影響周圍燈的開關狀態，需仔細規劃步驟，挑戰邏輯與耐心。



產品特色

智慧AI老師

內建智慧AI老師，能根據孩子的表現提示或教育知識，讓孩子在挑戰中不斷進步。

契合現代課綱需求

緊貼現代課綱對編程教育的要求，全面涵蓋程式概念、邏輯推理與規劃能力，為孩子未來的科技學習奠定基礎。

循序漸進與寓教於樂

從簡單到高難度，循序漸進的設計確保孩子在不同年齡與能力階段都能享受學習樂趣，並在遊戲中自然提升編程能力。