



思達創旭
FUNSTART數學領域
數位互動系列課程
產品DM

FUNSTART特色

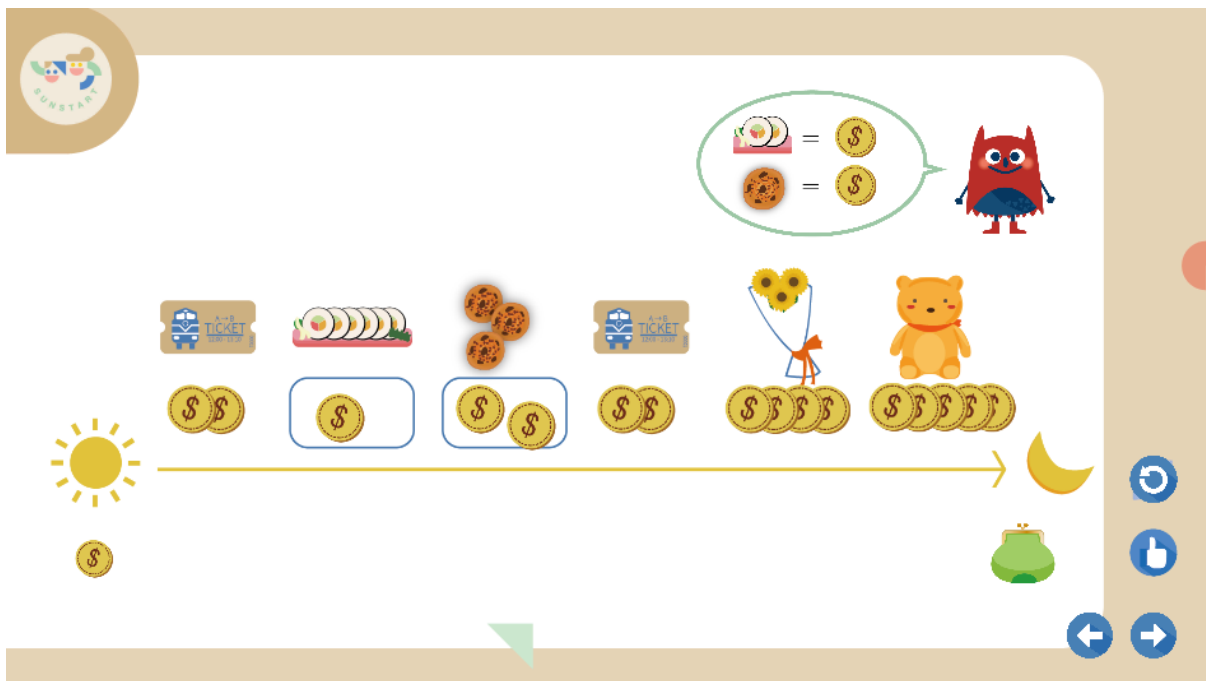
- **適用年段：**小學一、二、三年級，數學領域。
- **課堂情境：**建議以團體授課方式進行，若有特殊需求亦可師生一對一使用。
- **最佳使用情境：**團體授課（8到12人），搭配觸控螢幕；
教學方法以學生為主體，搭配開放式討論、鼓勵師生與同儕間互動。
- **課程時數：**約160分鐘。
四堂課，對應四個單元，每單元基本時長為40分鐘
(若無課堂時間限制可以自行增減討論內容，自由度高)

FUNSTART特色

- **能力養成：**思考力、邏輯力、耐挫力、解決力、表達力、創意力。
- **學習目標：**基礎點數、計算及應用，詳細目標與對應課綱目標請參閱下方「產品DM或型錄」。
- **其他資源：**於平台中配置每個單元的教學建議指引，讓備課更順暢。



蜂蜜餅乾



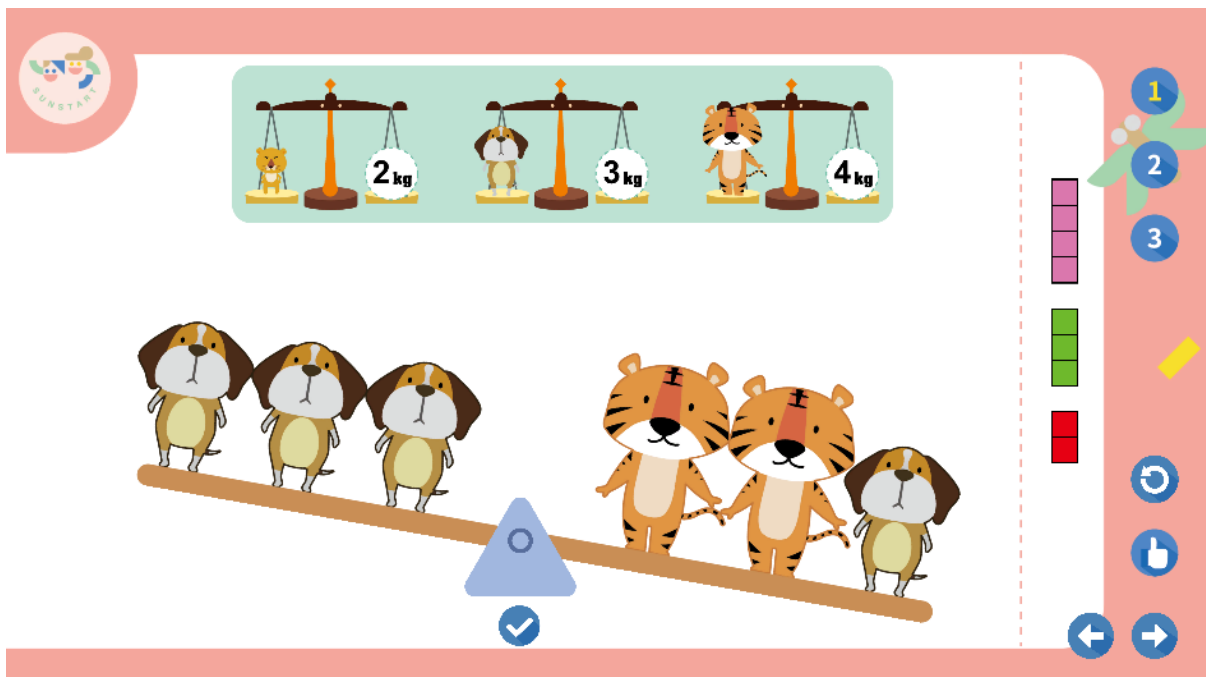
課程目標：

1. 能正確點數數量並以數字和長條圖方式記錄。
2. 能依據不同資料次數完成統計表。
3. 能判讀圖表並依據線索推理。

對應課綱目標：

- n-1-3. 應用加法和減法的計算或估算於日常應用解題。
- d-11-1. 報讀與製作一維表格、二維表格與長條圖，報讀折線圖，並據以作簡單推論。

來玩翹翹板



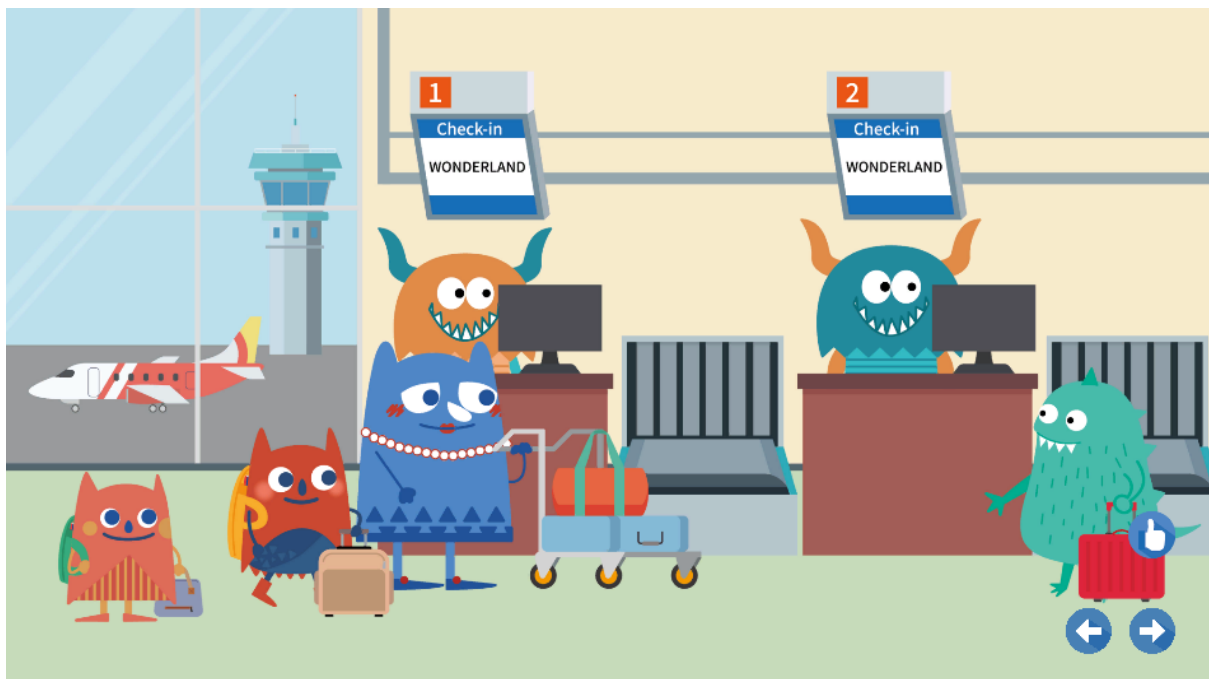
課程目標：

1. 能運用加減計算和估計於具體情境中。
2. 能應用天平特性，調整天平至平衡狀態。
3. 能了解題目限制並嘗試使用不同方法解決問題。

對應課綱目標：

- n-1-2. 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。
- n-1-5. 在具體情境中，解決簡單兩步驟應用問題。
- r-III-3. 觀察情境與模式中的數量關係，並用文字或符號正確表述，協助推理解題

繁忙的機場



課程目標：

1. 能運用加減計算和估計於具體情境中。
2. 透過觀察、比較與調整的方式練習數的組合。
3. 能了解題目限制並嘗試使用不同方法解決問題。

對應課綱目標：

- n-1-3. 應用加法和減法的計算或估算於日常應用解題。
- n-11-5. 在具體情境中，解決簡單兩步驟應用問題。

魔法學校



烘焙課時，阿丁負責製作布丁和蛋糕兩種甜點，但他只能完全依照食譜製作。請參考他的材料和食譜回答下列問題：

布丁	
一盒(4人份)	
蛋	2顆
鮮奶	150g
糖	30g

蛋糕	
一個(5人份)	
蛋	1顆
鮮奶	150g
糖	20g
麵粉	200g

a. 阿丁如果要做兩盒布丁，需要準備多少材料？

b. 阿丁如果要做三個蛋糕，需要準備多少材料？

例

1

2

👍



課程目標：

1. 能正確理解題意，並在分析題目條件後嘗試找出答案。
2. 能了解排序限制並列舉出所有方法。
3. 能運用加減計算和估計於具體情境中。

對應課綱目標：

- n-1-3. 應用加法和減法的計算或估算於日常應用解題。
- n-1-5. 在具體情境中，解決簡單兩步驟應用問題。
- d-V-6. 理解基本計數原理，能運用策略與原理，窮舉所有狀況。





Thank
you!