



機器學習 AI 線上遊戲平台-PAIA 產品介紹說明書



產品介紹

機器學習 AI 線上遊戲平台 PAIA

近年來人工智慧技術(AI)發展迅速,對於未來科技與人類生活的影響,各國學習 AI 的程式教育逐漸往國小,國中與高中紮根。為了讓學生用有趣生動的方式學習機器學習與 AI 程式,本公司推出了PAIA線上平台,協助全國各縣市國高中小學發展人工智慧遊戲式學習,讓學校資訊科技老師可以用此平台來教學,讓學生用遊戲闖關方式學習 AI,引起學生學習基礎程式語法、程式邏輯、機器學習等相關能力動機,並可辦理競賽活動評估學生學習成果,增加學生運用運算思維與機器學習程式之機會,大幅提升學生的學習動機與效果。

平台自推出後的使用成果

2800+

超過 2800 位使用者

4000+

超過 4000 支上傳 AI 總數

20+

超過 20 個合作團體
包含教育單位和基金會

全世界第一套

 PAIA 機器學習線上遊戲平台 (Playful Artificial Intelligence Arena)



本公司推出的PAIA平台,為全世界第一套全年齡都適用的機器學習線上遊戲平台!



本平台打破疆域限制,讓學生的學習不受限!



讓學生從遊戲中理解機器學習、AI原理,大幅增加學習動機!

收集資料

準備數據

選擇模型訓練

進行競賽

PAIA 平台功能 - 至少有六種遊戲式學習 AI



遊戲學習

多種遊戲種類

我們將各種經典小遊戲變成了挑戰遊戲！打磚塊、乒乓球與賽車遊戲，跟著我們腳步一起認識blockly與python兩大新興熱門程式語言，逐步帶領各位學習者進入程式的世界。



AI競技場

線上AI競賽

不定期舉辦線上比賽，激發更多學習挑戰。在AI競賽的網路裡，隨機與各個地區的學習者對決，拿出你覺得最好的程式，打敗對手贏得勝利吧！

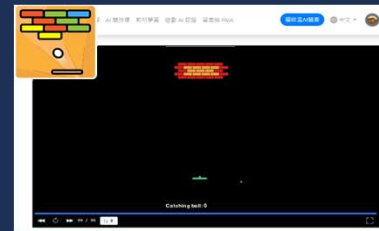


教材學習

探索更多內容

在遊戲關卡中碰到困難了嗎？或是想知道更多程式相關技巧，來這裡逛逛吧！或許你的問題將迎刃而解。

1. 打磚塊



2. 賽車



3. 乒乓



4. 迷宮自走車



5. Tankman



6. 不要碰碰車



程式積木

ML積木

Python

C語言模組

```

class MLPlay:
    def __init__(self, player):
        global _E5_B9_80_E6_96_B9_E8_B7_9D_E9_98_A2, _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2, _E5_B7_A6_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2, _E5_B7_A6_E8_BC_AA_E8_BD_89_E9_80_9F, _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2 = None
        _E5_B9_80_E6_96_B9_E8_B7_9D_E9_98_A2 = 0
        _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2 = 0
        _E5_B7_A6_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2 = 0
        _E5_B7_A6_E8_BC_AA_E8_BD_89_E9_80_9F = 0
        _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2 = 0

    def update(self, scene_Info):
        global _E5_B9_80_E6_96_B9_E8_B7_9D_E9_98_A2, _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2, _E5_B7_A6_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2, _E5_B7_A6_E8_BC_AA_E8_BD_89_E9_80_9F, _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2
        global _E5_B9_80_E6_96_B9_E8_B7_9D_E9_98_A2 = scene_Info['F_sensor']
        _E5_B7_A6_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2 = scene_Info['L_sensor']
        _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2 = scene_Info['R_sensor']
        _E5_B7_A6_E8_BC_AA_E8_BD_89_E9_80_9F = _E5_B7_A6_E8_BC_AA_E8_BD_89_E9_80_9F + 50
        _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2 = _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2 + 50
        return [{"left_PWM": _E5_B7_A6_E8_BC_AA_E8_BD_89_E9_80_9F, "right_PWM": _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2}]

    def reset(self):
        global _E5_B9_80_E6_96_B9_E8_B7_9D_E9_98_A2, _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2, _E5_B7_A6_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2, _E5_B7_A6_E8_BC_AA_E8_BD_89_E9_80_9F, _E5_B7_B3_E5_81_B4_E8_B7_9D_E9_98_A2
        pass
    
```



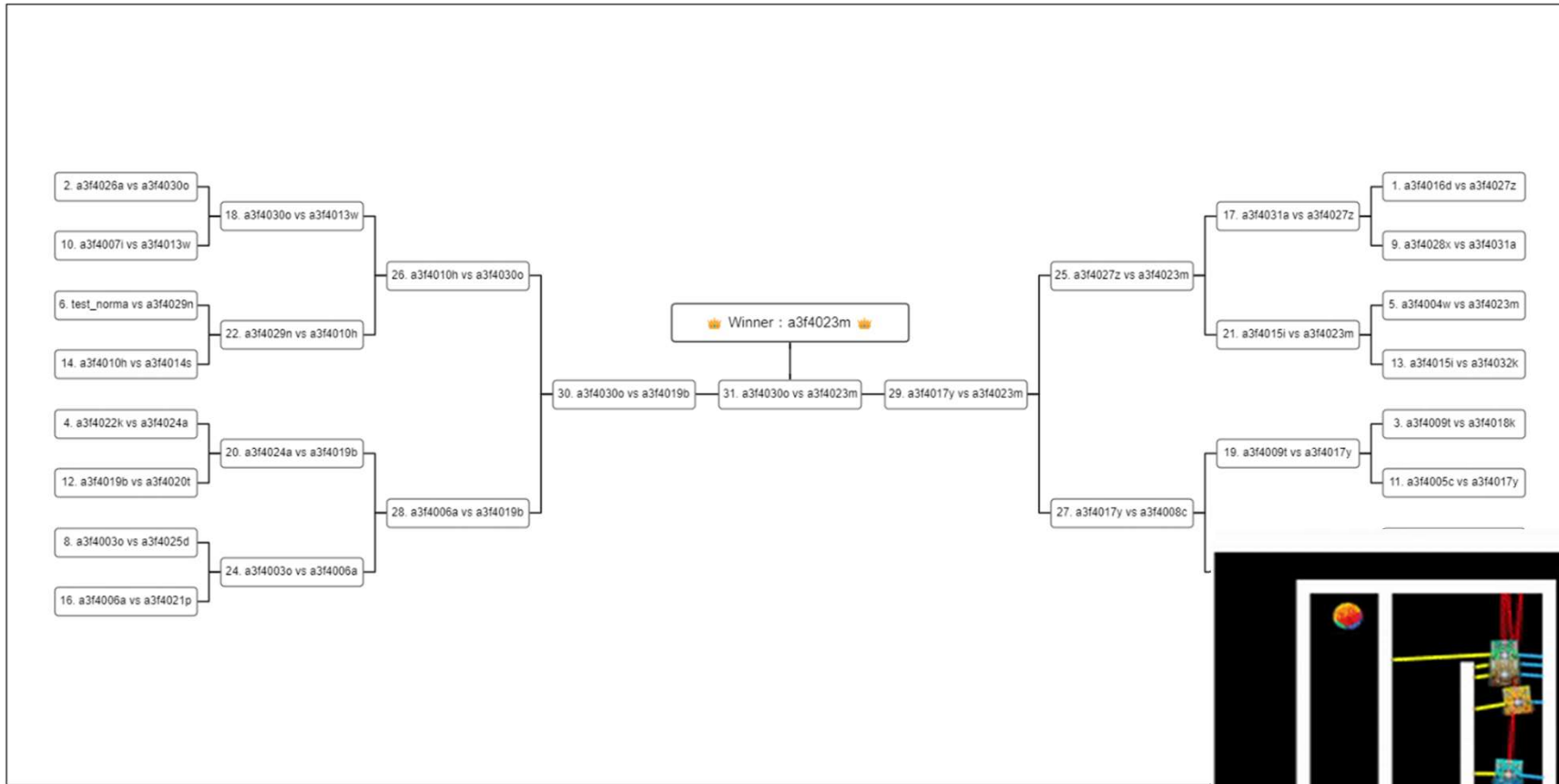
<https://www.paia-arena.com/>

PAIA 平台功能 - 老師開 AI 競技賽, 評量學生學習結果

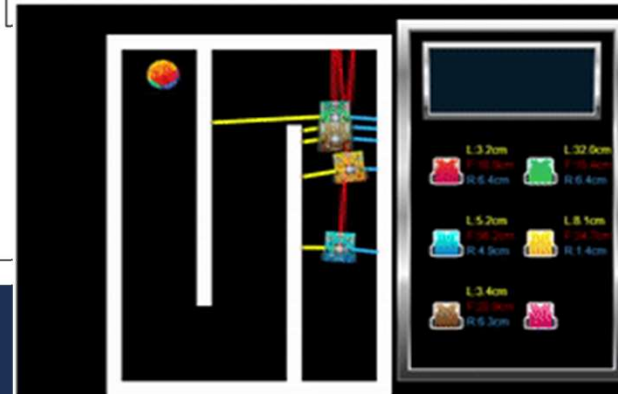
i 賽程表

產生新賽程表

自動調整



老師可以輕鬆透過開競技賽程表功能,讓學生將其AI 程式上傳互相競賽,用以評量學生的學習成果



Player 1	Player 2
H hsienmin	A annika801005
F:18.8	F:15.4
L:3.2 R:6.4	L:32 R:6.4
左輪:250 右輪:250	左輪:255 右輪:255
Player 3	Player 4
S scott0	H handsomewillylin
F:56.2	F:34.7
L:5.2 R:4.9	L:8.1 R:1.4
左輪:46.2695984300423070191	左輪:140 右輪:160