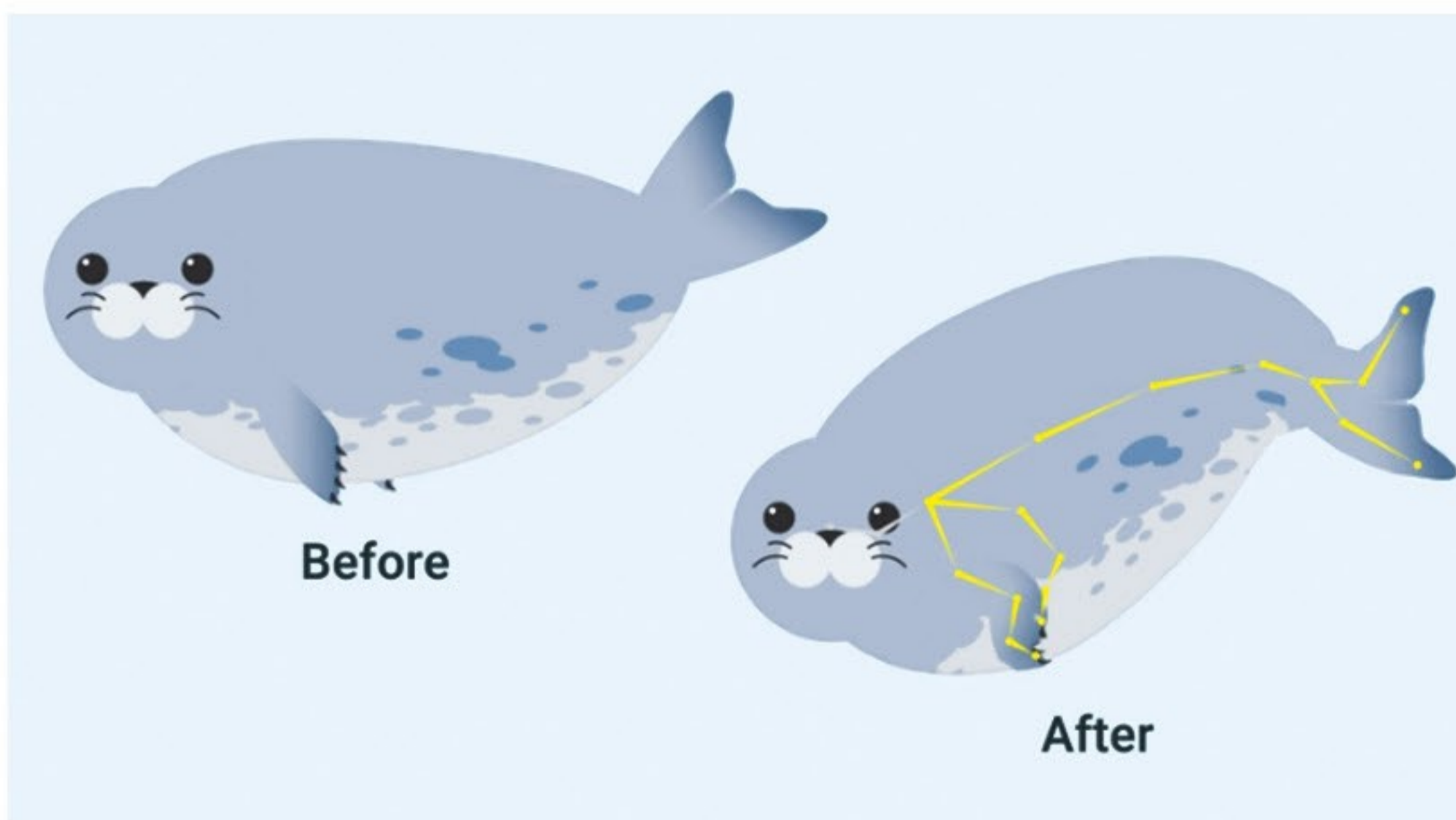


最專業的 2D 卡通動畫製作工具

Cartoon Animator 5 以易入門和易產出為目的而設計的 2D 動畫軟體。將影像轉成動態角色、以真人表情驅動臉部動態、由聲音產生嘴型動態、創作 3D 平行場景以及產出 2D 視覺特效。取用內容素材資源及易懂的 Photoshop/Vector 製程快速自訂角色及創作有趣內容物。



彈性動態

- 任何物件之彈性動態
- 可調式彈性行為
- 對任何動態產生反應
- 彈性骨頭結構

自由形式變形

- 誇大平淡動作
- 讓靜態物件活起來



向量圖樣動態製程

- 無限解析度
- 動態向量設計
- 可調式顏色和風格



利用 PSD 檔案製作動態角色



Cartoon Animator

- 圖像綁定骨架
- 即時動作素材庫
- 3D 動作編輯
- 動畫配件系統
- 自動對嘴 & 增添臉部表情

Photoshop

- Photoshop 角色設計
- 服裝設計
- 3D 動作編輯
- 色彩濾鏡與圖層樣式(FX)
- 製作 Photoshop 系列角色

智慧素材管理員

可用關鍵字和標籤快速搜尋已安裝或自訂內容物。



使用網路攝影機和 iPhone 進行臉部動捕

網路攝影機設定檔 (Face3D)

使用任何網路攝影機進行動捕。最簡易最有效率的動畫製作方式。

iPhone 設定檔 (LIVE FACE)

動捕支援 iPhone X 或以上。運用先進的臉部動態捕捉資料庫，實現精準追蹤。

即時臉部追蹤 - 網路攝影機與 iPhone



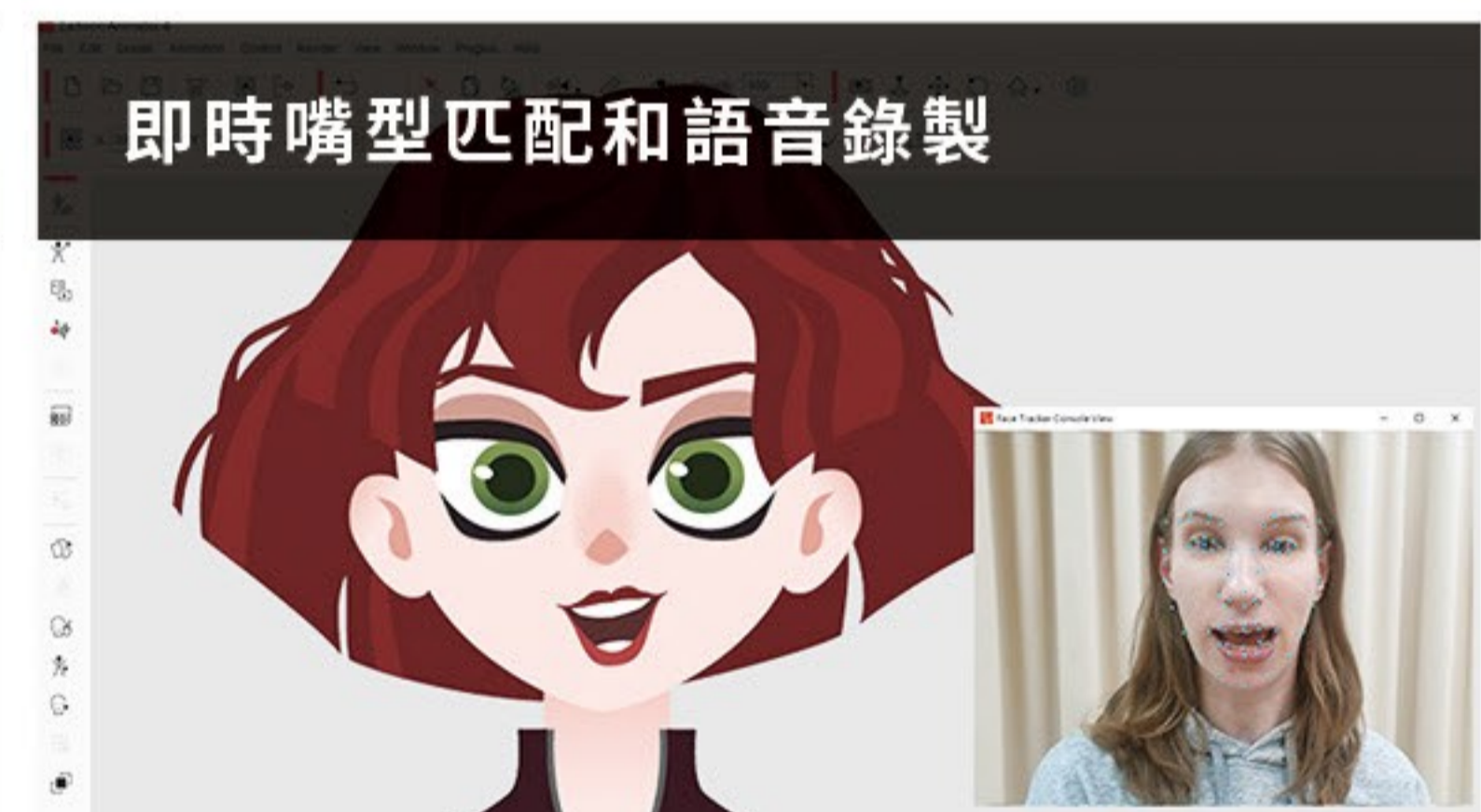
頭部驅動的身體動態



360 度頭部轉動與五官動作強度控制



即時嘴型匹配和語音錄製



Cartoon Animator 第5代新增功能		
角色	直接從 SVG 格式創作 G3 角色	✓
	SVG 角色/道具創作流程	✓
	彈性編輯器 - 將骨頭分配進彈性群組產生多重彈性行為	✓
	用於頭髮、布料和配件的全新彈性素材	✓
動態	全新物件用 FFD 編輯器	✓
	FFD 預設及範本	✓
	即時彈性動態	✓
	彈性預設及範本	✓
時間軸	彈性群組編輯器	✓
	新增物件 FFD 軌道	✓
	彈性軌道	✓
全新色彩調整	取樣關鍵影格	✓
	向量顏色群組工具	✓
	直接改變顏色或調整相對顏色	✓

Windows

建議系統需求:

- Intel 7th Gen Core i5 以上 CPU
- 建議 8 GB 以上的 RAM
- 建議 10 GB 以上之可用硬碟空間
- 顯示器解析度：1920 x 1080 以上
- 顯示卡：Nvidia GeForce GTX 650 GX2 以上 / Radeon HD 4890 以上
- 顯示卡記憶體：建議 2 GB 以上的 RAM
- 建議 SSD, 10 GB 以上之可用硬碟空間提供下載

