

通用年段&amp;科目

國小全年級

資訊

主題領域

遊戲式學習

運算思維

# 《尋寶機器人》

## 數位互動桌遊 - 資訊科

### 含實體桌遊

數位化全世界第一款使用虛擬碼 (Pseudocode) 概念所設計的桌遊《尋寶機器人》，以簡單有趣的方式，幫助玩家在遊戲過程中體驗程式流程與建立運算思維，同時學習組成電腦的五大單元。程式是未來世界共通的語言，本款桌遊巧妙地將程式「模組」的特性，化身為一張張程式卡牌中的虛擬碼指令，使玩家在進行遊戲的過程中不知不覺熟悉「循序」、「選擇」、「迴圈」這三種運行程式的基本架構，同時在選牌、排序、棄牌的過程中強化策略思考、建立運算思維，找到最具效率的方法收集四散各處的電腦零件，贏得遊戲勝利，也為自己打開學習程式學習的大門。



## 程式流程熟悉

- 支持單人練習及多人對戰，讓孩子從遊戲裡熟悉程式運作流程



## 運算思維建立

- 鼓勵孩子自由嘗試不同的解法，建立運算思維，也培養解決問題的創造力



## 策略思考強化

- 每次程式牌的組合都是個策略性的決策，提升孩子未來策略思考和執行計畫的能力



## 沉浸遊戲體驗

- 打開 myViewBoard 就能開始，只管感受遊戲樂趣，無須煩惱玩後需要收納



TRANSIT

## 遊戲物件 —— 電腦零件、程式牌



地圖上有各種電腦零件，你必須到地圖上零件的位置與自己所擁有的零件相對位置。移動機器人來到所要裝置的零件  
地圖上會有不同零件，每個零件都有自己的位置，機器人必須到正確位置才能完成任務

## 電腦五大零件融入遊戲



「運算思維從玩開始，  
蒐集零件拯救世界！」



了解了程式牌、遊戲流程、計分方式後

遊戲要開始囉！  
趕快找一位夥伴一起

遊戲中有幾個常用工具，最後複習一下



不含實體桌遊



沉浸式遊戲體驗