



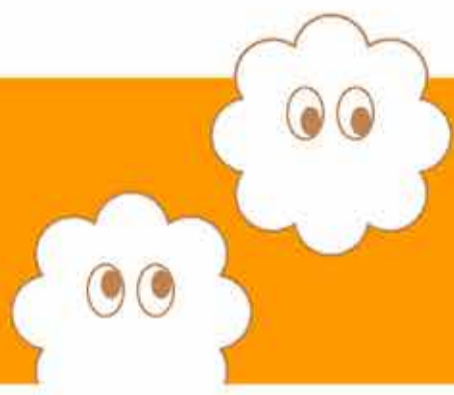
立體迷宮

人腦與電腦的頂尖對決



課程介紹

運算思維是從電腦科學演化出來的思考方式，教導孩子在解決問題時的四大法則：拆解、抽象、規律、自動。這套流程不僅能讓孩子熟悉撰寫程式的邏輯，對日常也有很大的幫助。仔細一看，這四個步驟跟數學有著密切的關聯。這門課程將介紹歷史中知名數學家解決問題的流程，再帶著孩子運用運算與數學思維，輕鬆做出複雜的迷宮。



數學概念

能學到什麼呢？

數學知識

- ▶ 二進位
- ▶ 圖論
- ▶ 迷宮設計

生活應用

- ▶ 七橋問題
- ▶ 河內塔
- ▶ 插入排序
- ▶ 運算思維

人文 / 藝術

- ▶ 圖靈
- ▶ 歐拉&高斯
- ▶ 點陣圖
- ▶ 一筆畫藝術