

ZBRUSH

BY MAXON

ZBrush是2D繪圖和3D雕刻的軟體，與其他3D軟體的不同之處在於，ZBrush模仿了傳統的雕刻技術，在電腦裡面對其進行塑形、雕刻，快速自由的完成精細的模型，是產品、動畫、遊戲和電影製作行業使用的最佳軟體。

ZBRUSH 2023

2023新功能

最新的ZBrush 2023版 透過結合渲染軟體Redshift 創建高質量的渲染能力。從角色創建到建築、環境設計，ZBrush可以輕鬆應付各種工作流程和達到無限的創意可能性。

數位雕刻

ZBrush為數位雕刻和繪畫設定了行業標準。它能夠在現實環境中提供即時的反饋，並使用可自定義的畫筆來塑造、紋理化和繪製虛擬黏土。

數位雕刻

ZBrush內部強大的系統旨在消除傳統建模的限制，讓您像使用黏土一樣自由創作。當您準備好將您的3D模型移動到動畫、渲染或3D列印的管道中時，執行此操作的工具就在手邊。

繪畫及紋理

由於ZBrush能夠即時處理數千萬個多邊形，所以可以直接在模型表面上繪畫，無需先指定紋理貼圖或UV。這提供了顯著的優勢。紋理貼圖的分辨率不需要事先決定。您可以自由地即時可視化、探索和創建3D紋理。

渲染

無論您是將ZBrush當作插圖工具還是當作動畫製作流程的一部分，您都會在某些時候想要向其他人展示您的作品。ZBrush 使用 Redshift 以及稱為 BPR(最佳預覽渲染) 的強大渲染系統使這成為可能。

工具管道

ZBrush的強大並不止於雕刻和繪畫。與其他軟體相互搭配的操作性也不在話下，支持關鍵文件格式並與許多主流的軟體都能夠有良好得搭配使用。