

PaGamO

初階程式設計小達人



數

位

內

容

計

畫

簡

介

提案單位

PaGamO 素養教學團隊



素養學習
PaGamO Learning

01

PaGamO 程式設計的學習策略



DOUBLE ISSUE

JUNE 6 / JUNE 13, 2022

TIME 100

THE
WORLD'S
MOST
INFLUENTIAL
PEOPLE

**TIM
COOK**

By LAURENE
POWELL JOBS



程式設計能夠激發人們的
創造力、組織邏輯並發揮批判
性思考能力。這是最重要的能
力，每個人都應該從小開始學
習編寫程式！

- APPLE 執行長 Tim Cook -

程式設計初學門檻到底有多難？有多高？

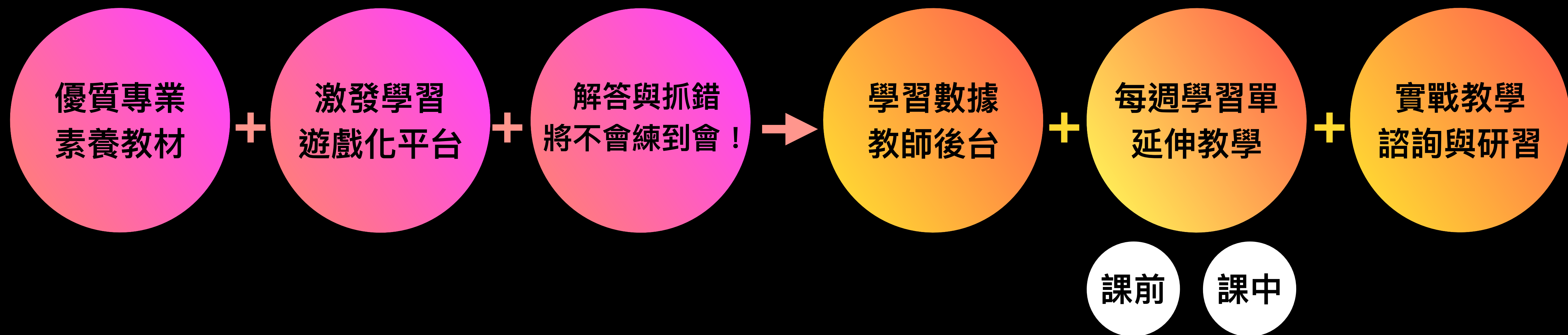
1. 初次嘗試接觸程式設計，如何起步的好呢？
2. 如何學好基礎扎根？
3. 程式都是英文，我英文不好，會不會沒辦法學程式設計？



PaGamO 主打精熟且提升成效的學習系統

透過 PaGamO 學習平台的學習流程
讓學生先去飛～～

友善好理解，且懂得不同學習者程度的分群數據，
讓不同領域的教師做目標性督導管理，或延伸教學





素養學習
PaGam Learning

遊戲化學習x素養學習策略 讓學生學得快樂，也學得更好！

- **教育使命：激發學習動機，填補學習落差**
- **全國國中小註冊學生數達350萬**
- **每日平均上線學習人數達6萬(DAU)**

- **2019年領先全國推出「素養學習服務」**
- **已累積20萬國中小、高中職生線上素養學習**
- **2022生生用平板政策啟動，高達12縣市指定選用**



知識、能力與態度的整合

提供不同程度、階段學生所需的學習服務

學習動機強

大量閱讀領域長文及多元文本
高品質內容幫助學生有效學習
銜接大考習慣跨科長文考題

學習動機弱

利用遊戲化學習提升動機
逐步培養學習自信與閱讀習慣
有效提升學習動機與自信

國小4-6年級

熟悉圖表及基文解讀
培養長遠閱讀習慣
增強各學科理解能力
紮穩學科基礎

國中7-9年級

課內外閱讀知識與題型練習
補充會考必考時事新知
貼近考試需要精向題型訓練
提升答題速度

高中1-3年級

學測指考必考新知文章
高強度惡補訓練題目
專攻16虛詞與考題內容
提升思辨能力

具系統與脈絡化的學習鷹架



注重「如何學會」學習方法

02

PaGamO 初階程式設計小達人 服務簡介



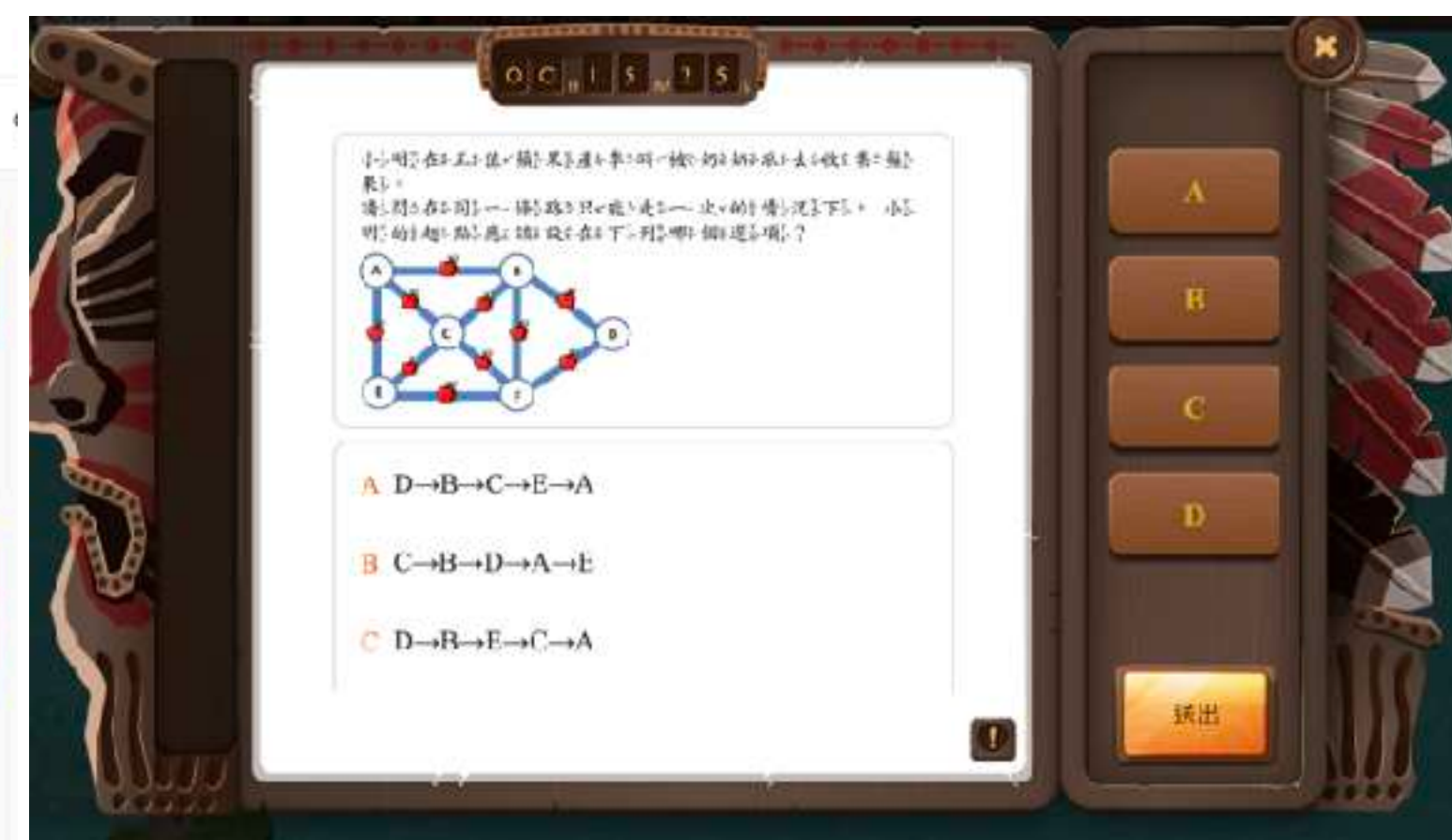
PaGamO 初階程式設計小達人

確實幫助學生精熟練習，提升學習成效



PaGam Learning

- ✓ PaGamO 遊戲化學習：超過四百萬名師生使用，有基礎練習模式也有同儕電競的共學模式，提升且延續學習動機。
- ✓ 最優質的程式設計題組：由猿創力程式設計教學團隊專製，打造適合小學生進行程式設計基礎培養之練習題，
- ✓ 最全面的數位能力培養：學習內容橫跨程式設計、邏輯思維與資訊素養，全方位培養學生基礎能力。
- ✓ 最完整的學習記錄：提供學習後臺，詳盡紀錄孩子作答狀況與對應能力雷達分析。
- ✓ 最感心的教學研習與諮詢：提供程式教育與教案設計的教學研習及諮詢服務，幫助老師進行課程推動。



↑具備遊戲化的學習介面與教師檢討功能，並提供後台學習數據分析，穩定且扎實的提升學生資訊素養能力。

任務書 - 素養標籤 - 選擇素養任務 - 開始任務



精熟練習的評測機制：題庫充足、應用多元，具鑑別度

00:01:09:29

文章

1

2

3

4

若車子可以透過方向盤向左、向右控制移動方向，且一個方向為一個顏色。

請問在下列地圖中需要至少幾種顏色的方塊讓汽車沿著道路行走？

A

B

C

D

下一題

可切換文本內容與題目，
完成答案顏色變暗

選擇答案，每次答題
選項會隨機出現

呈現任務 「全班平均數據」

快速掌握全班答題情形

教師管理介面 PaGamC 繁體中文 新手教學 登出

- 切换課程
- 📍 花蓮縣閱
- 學生管理
- 👤 我的班級
- 📧 訊息管理
- 素養數據
- 👤 班級作答狀況
- 👤 學生作答狀況
- 作業管理
- ➕ 新增作業
- 📄 作業清單
- 統計分析
- 🏠 班級總覽
- 📄 作業驗收
- 👤 學生列表
- 📖 學習中心
- 🎮 前往遊戲

← 返回

班級任務列表 > 5/2國中素養－血清怎麼來？

5/2國中素養－血清怎麼來？

國二仁 | 任務派發時間：2022/05/02 16:00

任務完成人數



26/29

學生於遊戲中作答完畢，需按下「完成任務」領取獎勵，才會出現作答數據。

全班平均數據

正確率 **65%**

作答時間 **4分24秒**

作答時間為首次開始作答至按下「送出」或「結算」後加總的時間。

錯題排行

排行	題目預覽	答錯人數
1	請問ABC分別應該填入什麼？	12
2	請問下列何者為利用馬血製造抗蛇毒血清的原...	10
3	根據本文，被蛇咬傷之後所做初步處理的目的...	9

[更多錯題](#)

座號	學生姓名	正確率	答對題數	作答時間	完成時間	操作
1	王一二	60%	3/5	00:04:28	2022/05/14 13:47	個人數據

程式設計教材支持夥伴為該領域的 優質領航者



臺灣程式設計教學領導品牌，全台有 45 個教學據點，
培育 50 位以上程式教育老師，超過 8,000 位孩子接受過其啟發教育。

2019 榮獲 親子天下2019教育創新100
2020 榮獲 親子天下教育新創20+



PaGamO 初階程式設計小達人

期待有機會與校內攜手
為孩子們的素養努力！

服務諮詢：錢紹非 校園業務總監
聯絡信箱：james.chien@bonio.com.tw

