



COSPACES ADD-ON

創作增能教材

COSPACES ADD-ON

更多為學生量身打造的進階程式技巧



20種COSPACES技法教學

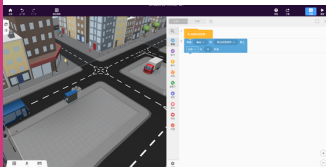
台灣特色模型素材包



Cospaces Add-On 以Cospace基本版為基礎，在此之上介紹並使用了更多的高階技巧，如：函式、物理效果、變數代入、運鏡。讓學生在跟著練習後，能製作出闖關遊戲、動畫等成果。內含台灣街道場景的素材包。

10種COSPACES技法教學

藉由專案示例，一步步學到多種利用Cospaces製作闖關遊戲或動畫的技巧



台灣特色模型素材包



ADD-ON內容包含台灣街道的素材包，如廟宇，便利商店等具有台灣特色的模型

自主學習程式，一點都不難

學生能藉由Cospaces積木來學習程式基礎邏輯，並藉由製作遊戲或動畫過程中產生興趣。

Cospaces Add-On 更提供了自主學習的素材以及教學範例，讓學生即便沒有老師在一旁，仍能照著做出自己的作品

Cospaces Add On 教學

本文的Cospaces技巧介紹，主要是讓程式方塊更方便使用，若您對還不熟悉Cospaces介面基本操作，可以先從基本互動學習起。

一、設置的街道-路徑移動，控制物體座標



在此場景中，運用了各種交通工具的模型，讓他們行駛，並以此來學習物件移動的相關程式。

要調整物體的座標、旋轉及大小，我們主要是利用轉動(Transform)標籤下的程式來控制。

大部分的位移型程式，會需要指定目標座標或移動時間，這邊介紹兩種比較常使用的類型

- 指定路徑位移

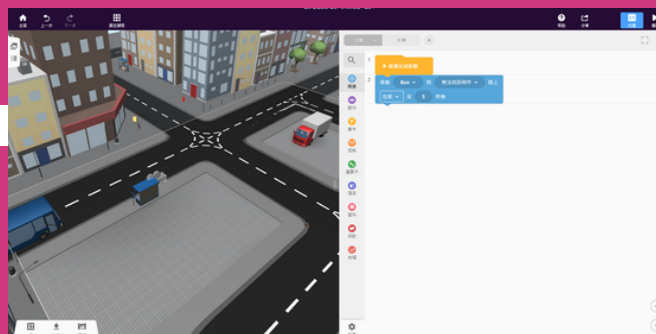


在此處的場景範例中，我們利用了指定路徑移動的方法來移動卡車。這種方法需要設定目標物件、目標路徑及時間參數

- 指定座標位移



在此處的場景範例中，我們利用了指定路徑移動的方法來移動公車。這種方法需要設定目標座標以及移動時間



示範場景引導學習



完整且豐富的教材輔助



完成互動專案



多種互動場景教學範例



更多臺灣街道3D素材