



適用領域	App 系統	系統介紹	適用年段
語言學習		語文 OTouch (關聯性詞語)	國小、國中、高中職
		語文大進擊	國小、國中、高中職、大學、社會
		Guessing Fun	國小、國中
適用各學科 【文字圖片類可綜合搭配】		溯因聯想	國小、國中、高中職、大學
		Shaking Fun	國小、國中、高中職
		Shaking on	國小、國中、高中職、大學、社會
運算思維訓練 數學/各學科		Comput-Up	1. 遊戲中可訓練學生的數字計算以及運算思維能力，幫助其決定最佳值。 2. 機運關卡啟動如吹樹葉的人機互動方式，可增加遊戲中移動步數。 3. 可以進行遠距同步競賽。

適用領域	App 系統	系統介紹	適用年段
數學/科技教育		空間能力 與一般給予三視圖完成立體圖的解碼(decode)方式相異，本系統操作時須應用所提供二視圖(正/側視圖)，編碼(encode)還原積木組(立體圖)。	國小、國中、高職
科學教育		昆蟲飼養 學生可透過縮時模擬昆蟲飼養遊戲，認識 4 種昆蟲的生長環境並學習避開天敵攻擊等知識。	國小、國中
		蝴蝶飼養 基於適地性的構想，學生需要根據其所在環境調整蝴蝶園的溫度、溼度等環境狀況，讓蝴蝶可以生長。此外，亦可透過圖鑑習得蝴蝶生長的自然環境及所需的食物。	國小、國中
心智發展/ 各學科		創造力評量 包含一筆劃遊戲、屬性聯想遊戲、簡圖聯想遊戲、圖繪展開遊戲等四項遊戲內容，經由使用者可在遊戲歷程的圖像或文字作答中，亦可以進一步的分析出精緻性創意或創新性思考力表現。	國小、國中、高中職
		Picasso 1. 訓練學生想像力在不同媒介間轉化、創造的能力。學童背景差異越大，對圖像的認知會更分歧，因此在團體討論中學童更容易從他人的意見裡學習從不同角度看同一件事物，更容易激發出創意。 2. 可以進行遠距同步競賽。	國小、國中、高中職、大學
		時空拼圖 1. 基於格式塔心理學的完形理論，透過遊戲訓練學生見微知著的特徵辨識能力。	國小、國中、大學、社會
		見微之美 2. 結合結晶智慧，運用流體智慧訓練玩家的知識應用力。	
	物件藏找 3. 透過遊戲可訓練學生的觀察態度，提升其細心度。		



(02)2341-7409

hong506@gmail.com