



程式  
啟蒙

數位  
教學

多元  
課程

多媒體  
影音

範例  
檔案

我們都準備好了!

## 程式設計與運算思維-初階



### Scratch3.0程式積木X機器人

Scratch為美國麻省理工學院開發的編程平台，藉由容易上手的圖形化編程方式，設計多元有趣的動畫和小遊戲，引起學生對程式設計的興趣，進一步運用運算思維描述與思考解決問題的方法。



### 用Scratch3玩micro:bit

micro:bit是由英國BBC公司和軟體廠商共同研發的小型開發板，旨在提升中小學生的程式編寫能力。內建溫度、光線、加速度、磁力、方位等感應器。本書使用Scratch3和micro:bit結合，可讓學生快速掌握其特性和功能，進而深入程式設計。



### 小創客輕鬆玩micro:bit

本書以micro:bit為基礎帶你進入程式設計的世界。我們會使用MakeCode一線上「積木式」程式編輯器，在每個章節中帶入不同的程式編輯技巧與概念，讓讀者能漸進式的學習，不管是學生，或是本身專長並非程式設計的老師都可以輕鬆掌握!

# 程式設計與運算思維-中階



## micro:bit麥昆小車隨意GO

本書會從認識micro:bit及開發程式網站Makecode切入整個課程,逐步建構學習者程式邏輯的概念。由micro:bit搭配麥昆小車,透過程式控制小車行進、藍芽遙控、循跡、結合AI...等專題實作,學習進階的程式應用。



## 乘坐麥昆plus小車前往AIOT世界

本書首先介紹micro:bit及AIOT的概念,然後進入麥昆plus小車,它提供很多腳位可以外接各種感測元件,再結合哈士奇AI辨識鏡頭,實行物聯網之數據收集與遠端控制,除了使用常見的物聯網平台外,也介紹如何建立一個小型的MQTT伺服器。



## 乘坐麥昆plus小車前往AIOT世界

本書以Scratch作為工具,讓兒童與青少年能輕鬆入門學習AI技術,內容包括自動駕駛策略、人機對戰遊戲演算、未來延伸智能機器人、語言識別、圖像識別、自然語言處理和專家系統等。將艱深的AI知識轉化為淺顯易懂的學習內容,讓AI程式設計變得可能。

# 電腦基礎·影像繪圖



## Windows10-注音版

本書是針對十二年國教教育課程編排,初學電腦之學童為主體,並以生活經驗為重心,培養所需的基本能力。以精簡的操作流程,步驟符號作為引導,輔助說明操作時應注意的重點,讓學童輕鬆學Windows 10。



## PhotoCap6

Photocap是一個功能豐富的影像處理軟體,藉由此工具輕鬆達成圖片的編輯、裝飾、排版等,以培養學生的美感與實作能力為主,同時訓練學生軟體操作的能力。本書每課都提供『自我評量』,可加深學生課後學習印象。



## Inkscape自由軟體學繪圖

本書是專為學校及補習班編著,內容分理論教學及實例操作是教學時的最佳教材。詳細介紹Inkscape所提供最重要的工具技巧,並實例操作讓您能快速學習各章節內容,Inkscape繪圖技巧,先概念再步驟,讓使用者具備自己繪圖、設計的能力。

