

適用年段&amp;科目

國小全年級

國語

遊戲式學習

高互動教學

主題領域

# 《動文字》數位 互動桌遊-國語科

高互動文字拆解桌遊  
解決詞語教學痛點

《動文字》數位桌遊將文字拆解，讓學生在配對部首與偏旁，以及識字和識詞的遊戲過程中，快速累積字彙量、學習欣賞中文字的博大精深。遊戲中設計了多種遊戲環節，包括「造詞」、「接龍」、「詞語急轉彎」等，幫助學生提高字彙量、加強對於詞語的理解。本課程精準解決國語老師在詞語教學上的一大痛點，透過有趣且高互動數位桌遊設計，讓整個班級的學生都能跟著教師的腳步，大量練習、加深記憶，達到提升識字與組字的語文能力的學習成效，降低學生寫錯字、用錯詞的情況，也能培養生字學習的自學能力。



## 遊戲化學習

- 無須不斷翻閱國語字典，透過高互動遊戲學習，幫助學生不知不覺快速累積字彙量



## 互動式學習

- 與學生手機、平板，以及教室大屏等設備進行互動，實現以學生為中心的教學



## 備課好夥伴

- 省去老師大量備課時間，提高學生學習興致、激發創造力和團隊合作能力



## 培養國語文素養

- 透過互動遊戲配對部首與偏旁，以及識字和識詞，學習欣賞中文字的博大精深



**部首拆解 提高字詞辨析能力**

「讓我們跟著部首和偏旁一起動次動~」

**聯想力就是你的超能力**

**提高學習興趣 神秘翻牌好好玩**

**TRANSIT**