

教育程式設計工具：小型軟體開發環境系統(講義 I)

m20221110001

Q: 沒有理工背景可以學嗎?初寫程式應選擇那一種程式語言?遇到難題時, 怎樣找資源解決?

A: 建立正確的觀念, 選擇適當的學習法與工具, 保持學習的熱情與動力。〈學習開始了, 請往下看〉

A 基本觀念：

1. 學作文不一定要成為作家, 學程式也不一定要成為程式師。
2. 能寫、能跑, 有指令、有報表, 它就是程式, 各程式語言的基礎邏輯是相通的。
3. 選擇小軟從網路下載”小型軟體開發環境系統”, 解壓縮後即開始。
4. 選擇沖擊式學習法, 這也不是大理論大知識, 學習母語就是這樣。
5. 選擇接受遠距學習、遠距代工, 遠距溝通觀念, 贏在起跑點。
6. 選擇自媒體, 傳遞自己的觀念, 表現自己的能量, 創造自己的收入。
7. 沖擊式學習故事: 〈勵志故事, 請勿輕言放棄, 請往下看〉

有一小女孩 19 月大時, 因發燒喪失視聽覺, 6 歲時請到老師, 在無法看無法聽狀況下學會說話。她信任老師一切就改觀了, 老師讓她把食指放在嘴唇上、拇指放在口內, 讓她體驗發聲, 讓水流過一隻手, 在另隻手上寫 W, 在腦神經接受不斷沖擊下她領悟了, 學會第一個字母 W, 爾後不斷的試煉中形成語言中樞了, 可以和別人溝通了, 再由文字領略到大自然的美妙。

B 築基期：〈從抄入手, 開始接受沖擊, 請往下看〉

1. 使用滑鼠：閃擊最重要多練習, 閃擊才可打開編輯程式板, 寫好後存入資料庫。
左擊: 按左鍵。右擊: 按右鍵。雙擊: 左鍵連按兩次。閃擊: 先按右鍵再快按左鍵。
2. 沖擊法(try error)：對小軟訊息反思解釋, 再跑再思再跑, 直到合理解釋沖破壁障才止。
3. 按 F6: 可看講義說明或參看電子檔: [.\edoc\類別參數配置表.docx](#)。
4. 開始沖擊壁障了：

Step1: 下載解壓縮後, 啟動 papp.exe 檔, 出現〈烏托邦創始環境〉畫面, 那是小軟創始版。

Step2: 閃擊〈D. 表單製作〉按鈕, 出現編輯區程式板, 第一列前兩字母;;是註解指令, 在{{ ;符號中間(含符號), 依第一例指令抄一遍, 以 ctr_w 存起來, 左擊看看, 如此再抄第 2 列, 左擊看看, 第 3 列以後皆同樣動作, 最後會出現新畫面稱它為輸入表單。

Step3: 探索編輯初始化程式, 修改畫面。

Step4: 閃擊〈E. 報表製作〉按鈕, 探索怎樣編輯產生報表檔, 怎樣打一張報表出來。

C. 進階期：心法期:〈努力製作規格, 即可進入人生新境界〉

邊學邊用, 邊教人。利用已學會的知識製作規格, 如名人管理、零用金管理, 凡資料庫應用皆可。半猜半學, 半出師。盡情發揮思考解釋呈現的畫面, 2-4 人相互沖擊腦神經, 出師快效果好。半師半友, 功倍倍。需要幫助時可加入〈FB 程式母語社團〉提問, 小編會整合回答或直接寫範例。在主畫面閃擊〈初始化〉改系統名稱和標題名稱, 製作表單與報表完成一套系統規格。

D. 預期未來：

疫情期間疫苗研發, 俄烏戰爭無人機使用, 經濟危機大數據預測, 大的災難過後必有大的復興, 我們幾乎可斷定, 未來就是 AI 人工智慧天下, 未來將會大缺程式設計人才, 學程式需要學習工具, 現有的語言 JAVA、C#、C++ 太難太複雜不適合初學者, 小型軟體開發環境系統(小軟)因應市場開發, 程式語言邏輯思維都是一樣的, 比如類別, 變數、物件, 管理指令等, 所以精通小軟, 其他語言也通。

免費小軟下載：<https://sites.google.com/view/mlcpu>。

歡迎參與學習：體驗沖擊式學習法, 快速學會程式。

電子信箱：hi.foryo@msa.hinet.net。

教育程式設計工具：小型軟體開發環境系統(講義 II)

m20221112001

Q: 台灣電腦代工非常成功，然而軟體代工沒辦法何故? 公板環境乎?

A: 它確是公板，RD 創板不需開板費改轉嫁業內，讓大量板卡行銷世界。軟體代工亦可遵行此模式推動公規(公開規格)，可用小軟製作公規<套裝軟體>免費下載，也讓修改者上傳祈成良性循環。

**程式語言是人工新文化、新觀念。

1. 邏輯運算：它和我們常說的合不合邏輯無關，它有兩個值(T 真、F 假)，三個基本運算子 and(且)、or(或)、not(反)、以真值表來運算，又稱布林運算。

2. 符號識別：指令、變數與純量，指令分語字、語詞、語句、語話。

3. 程式區塊：是多行語句，迴圈控制等形成。

4. 以上概念對初入門者已足，找個專題邊學邊用著手。

5. 初學者應從高端語言開始，如查詢語法資料庫語言(vfoxpro)。

6. 西#、爪娃、西++皆非高端語言，一般人 99%是學不會。

抽象思維：(邏輯中樞)

程式的起源，分符號與語法二部份。符號就是鍵盤能打出的字元集，分為純量、變數，指令三種來說明，純量分可數與不可數，可數如 1,2,3 等數值，不可數“AA”，“BB”等字串。變數名稱可自行設定但不能與指令同名，變數可以存入一個純量，也可以存另一個變數名稱特稱為指標變數(代表變數)。

變數三大類：物件變數、記憶變數、欄位變數，各有其用途。

物件語法：{{基板拖板物件(參數 1，參數 2，參數 3.....)};。

滑鼠命令：單擊：敲滑鼠左鍵。雙擊：快速敲左鍵兩次。右擊：敲滑鼠右鍵。閃擊：先敲右鍵再左鍵。

**軟偶精簡指令集:

{{a0aa(增量); a0=a0+增量; 傳回增量新值	{{aiexe(板名, 序號); 執行概念程式板
{{appfrom(資料表); 加入資料表尾	{{dovfp(程式檔名); 執行外部程式檔
{{brow; 資料表編輯	{{dbapp fie1, fie2, fie3 : 尾增紀錄
{{createobject(樣品, 標配); 傳回新物件	{{exuse(資料檔名); 開專用資料表
{{chartpatt(軸, 數據, 數據); 傳入 graph 物件	{{jump 標籤 \$+-跳量; 跳到指定位置執行
{{incc(數值字串, 增量); 傳回增量新值	{{mk(程式區塊, 識別); 執行程式區塊
{{inputbox(提示, 標題, 預設值, 時間); 讀入變數	{{mkcra(資料表, 欄位字串); 產生資料表
{{messagebox(訊息, 識別, 時間); 顯示訊息	{{mkscp(個數, 預設值); 設定資料起迄區間
{{mkcur(資料檔, 資料); 讀入資料表	{{mqtake(資料, 連線); 上移資料表到, 資料倉
{{logline(檔名, 訊息); 將訊息加入訊息檔。	{{msay(訊息); 顯示訊息
{{mkppb_標籤=\$; {{mkend_標籤=\$; 找尋標籤	{{muse(檔名, 別名); 開資料檔
{{mksql_exe; ... {{mksql_end; 資料庫查詢(視野)	{{obexe(板名, 序號); 執行程式板
{{mktext_exe; ... {{mktext_end; 分割成字串	{{setclass(); 外掛物件庫
{{mwait(字串, 秒數); 顯示暫停	{{wweb(網址); 開啟網頁。
{{obj.addobject(命名, 樣品, 標配); 加入新物件	{{capgo(Col, cap, wid, ctrl, fmt, dclk, fclk, hclk, when, vali)
{{stop; 程式板執行結束	{{capbo(nBut, cap, clk, pcor, fsz, fna, fcor, wid, visib)
{{strzero(數值, 長度); 數轉成字串, 空白填 0	{{caplto(nLt, cap, ctrsou, val, dclk, when)\$caplto 編區
{{rowapp(本表, 庫表橫排); 加入記錄(橫排)	{{tboff(pa1) 關閉庫表 &pa1

查詢關鍵詞：<程式母語> fb、youtube、Google。

免費小軟下載：<https://sites.google.com/view/mlcpu>。

**第一次執行時會出現提示，請選:<其他資訊>，再按<仍要執行>，之後就會正確執行。

歡迎參與學習：體驗沖擊式學習法，快速學會程式。

電子信箱：hi.foryo@msa.hinet.net。