

CHARACTER CREATOR 4

適用於動畫、遊戲、元宇宙的 3D 人物建模工具

Character Creator 對設計者而言，是能簡單產生、匯入及自訂風格或擬真角色素材的完全角色創作解決方案；可用於 iClone、Maya、Blender、Unreal 引擎、Unity、或任何其它 3D 工具。CC 建構出業界領先的流程，僅用單一系統便能進行 3D 角色創作、動態綁定、資材管理、進階視效算圖、以及互動式設計。



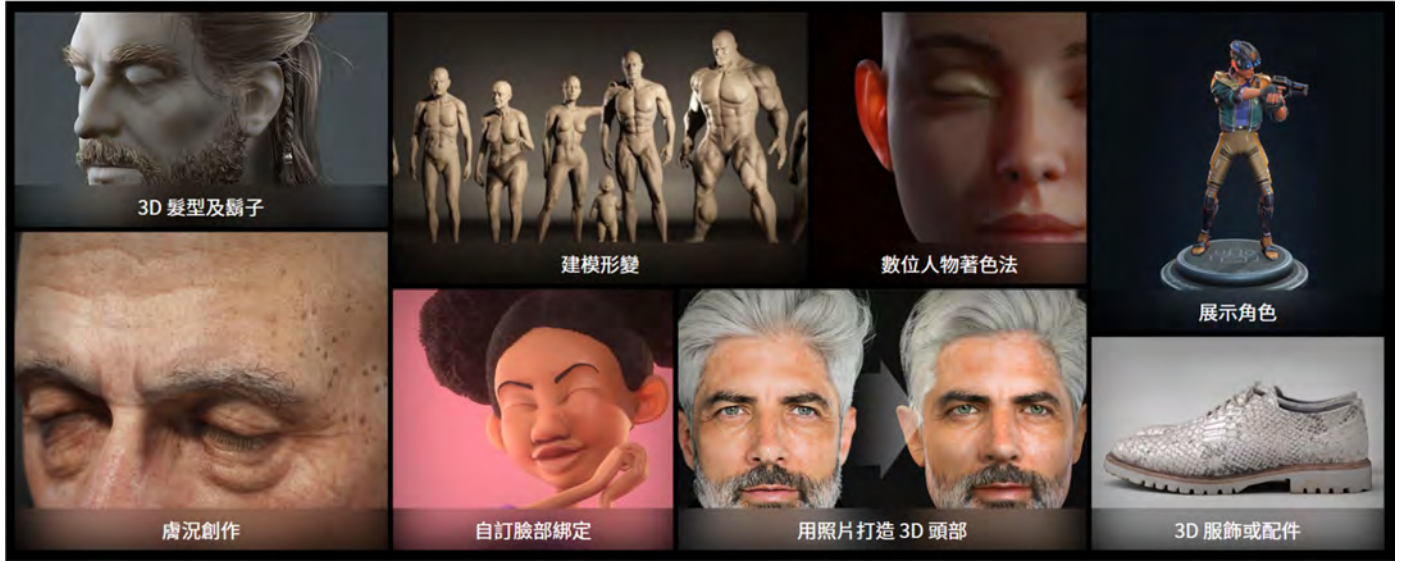
任何演員之角色化匯入 Character Creator

不論人物、生物、或道具，現有的 CC 基礎角色已無法侷限創造力。任何已綁定雙足模型皆可用 Character Creator 匯入、角色化、及臉部表情綁定。全新功能讓角色與成千上萬段動作資材完全相容、可即時於 iClone 產生自然嘴型、進行動作捕捉、以及動作編輯管控。CC 角色也可以最佳化成適用於 AR、VR、及元宇宙的低面數、高效能群眾模擬。



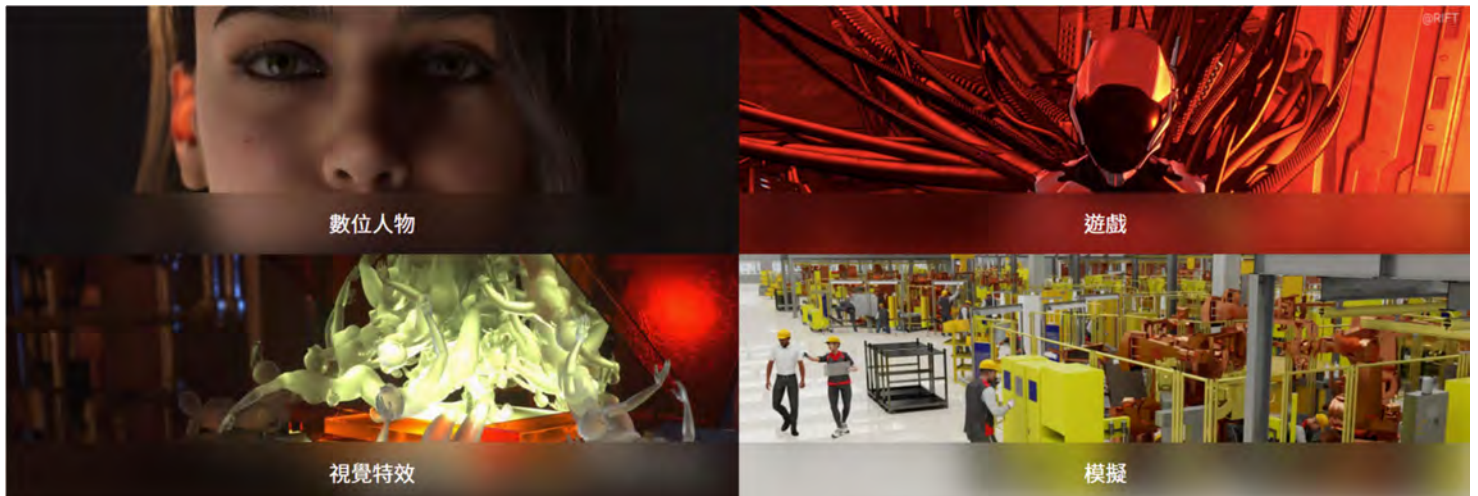
全面性角色設計

多合一工具用以設計動人角色、輕鬆調整角色外型、指定膚色、改變髮型、穿衣戴帽測試動作、匯入及綁定全新角色資材、甚或由照片產生角色。



一個角色，在 3D 世界的廣泛應用

Character Creator 賦予角色設計師及 IP 公司製作跨平台 3D 角色資材。範圍從遊戲和影片中超擬真數位人物至風格化卡通人物、到商用模擬的輕量 3D 群眾。CC 也加快概念藝術與時尚設計。完整匯出支援主要業界格式及與遊戲引擎相容的著色等級。



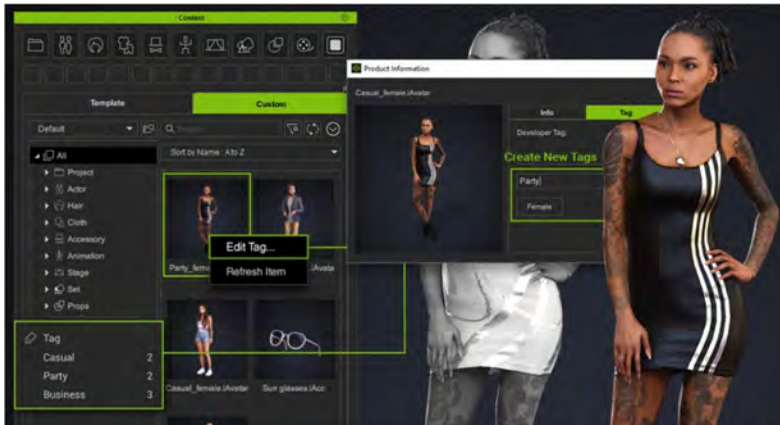
Pipeline 至 3D 宇宙

iClone 及 Character Creator 無縫串接成一個大型「角色設計至動畫」平台，大大簡化許多 3D 應用程式之間往返的產出方式。



免費資源 2000+

試用內含項目體驗 Character Creator 不同層面的強大功能。高價值 Character Creator 4 專案、角色、服飾、頭髮、動態、形變、光源範本...等等，皆已備妥任您下載。



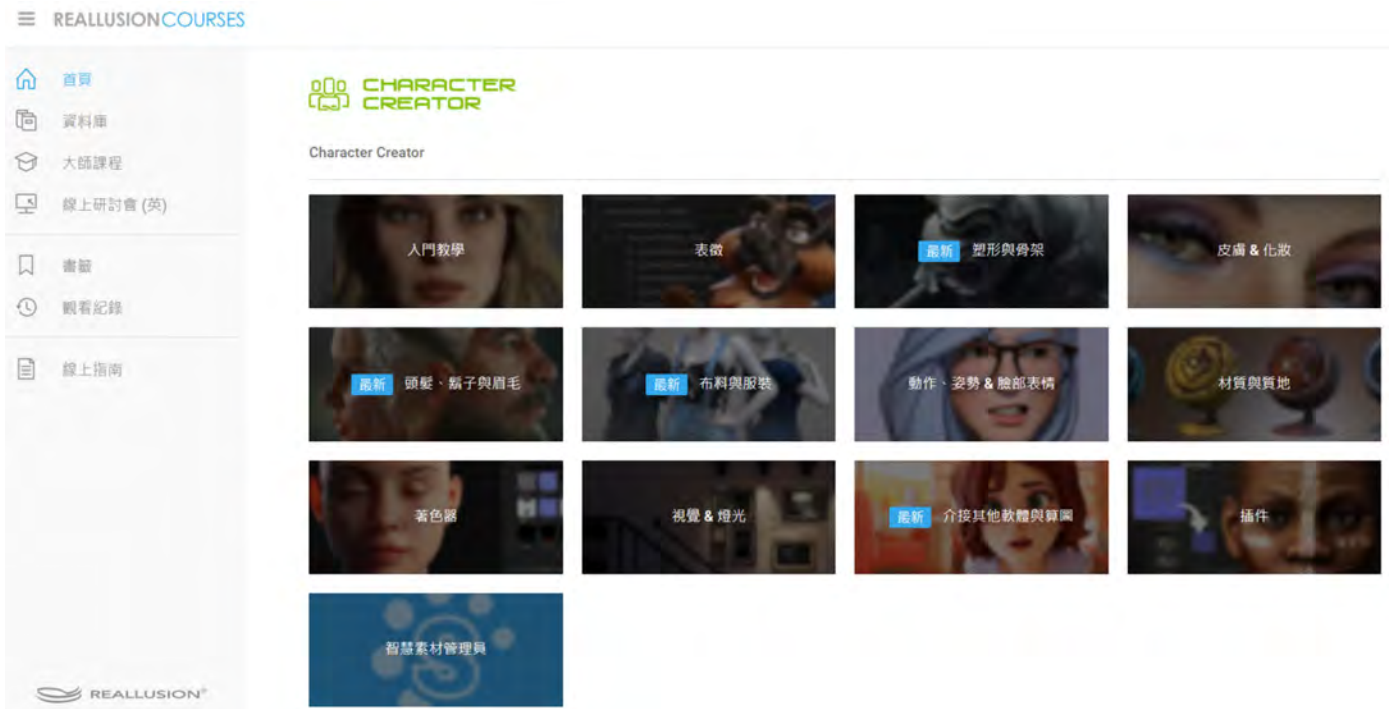
智慧資料管理

智慧內容管理員可一鍵安裝免費設計師資源以及自購資料。智慧內容管理員也可添加標籤且搜尋個人已儲存工作。使用包裹視圖 (Pack View)，可輕鬆找到內容包中的所有項目而無需巡迴大量的資料資料夾。

CONTENTSTORE MARKETPLACE actorcore



免費線上學習資源 - 教學影片平台 Reallusion Courses



建議系統需求：

- Windows 10, 8, 7 (SP1) 64 位元作業系統
- Intel 7th Gen Core i5 以上處理器
- 16GB 以上的 RAM
- 顯示卡: NVIDIA GeForce GTX 16 系列/AMD Radeon RX 500 系列
- 顯示卡記憶體: 8GB 以上的 RAM
- SSD, 20 GB 以上之可用硬碟空間提供下載
- SSD, 200 GB 以上之可用硬碟空間提供 DDS 存取 *SkinGen 建議使用

