


最專業的 2D 卡通動畫製作工具

Cartoon Animator 4 (CrazyTalk Animator) 是簡易性與生產力兼備的 2D 動畫製作軟體。你能將影像轉變為動態角色，用自己的表情控制角色，以語音生成對嘴動畫，創造具有 3D 視差的場景，製作 2D 視覺特效，造訪內容商店，還能利用簡單的 Photoshop 製程快速客製角色與創作素材。



輕鬆打造 多元化 2D 角色

- 超簡易角色綁定和骨架工具
- 人類、動物等多元角色範本
- 獨家臉部操偶和自動對嘴

智慧 IK 動作編輯

- 精準的 IK/FK 系統
- 智慧型動作匹配
- 自動 IK 綁定
- 拉伸動畫



360 度 頭部創作

- 360 度頭部創作
- 360 度表演系統
- 全新的創意素材



利用 PSD 檔案製作動態角色

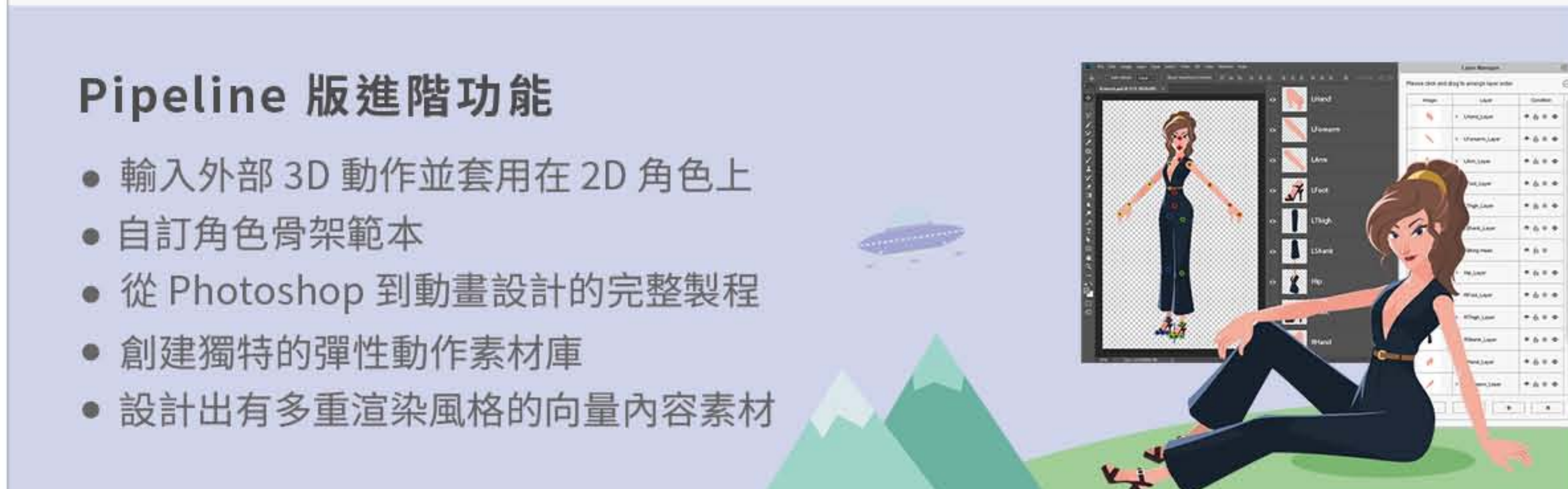


角色素材庫 | 動作素材庫 | 輕鬆製作各種姿勢

快速素材設計 | 圖片繪修 | 添加影像效果

Pipeline 版進階功能

- 輸入外部 3D 動作並套用在 2D 角色上
- 自訂角色骨架範本
- 從 Photoshop 到動畫設計的完整製程
- 創建獨特的彈性動作素材庫
- 設計出有多重渲染風格的向量內容素材



適用 2D 動畫的 3D 動態編輯

解鎖可應用 3D 動態的 2D 角色動畫



即時臉部追蹤 - 網路攝影機與 iPhone



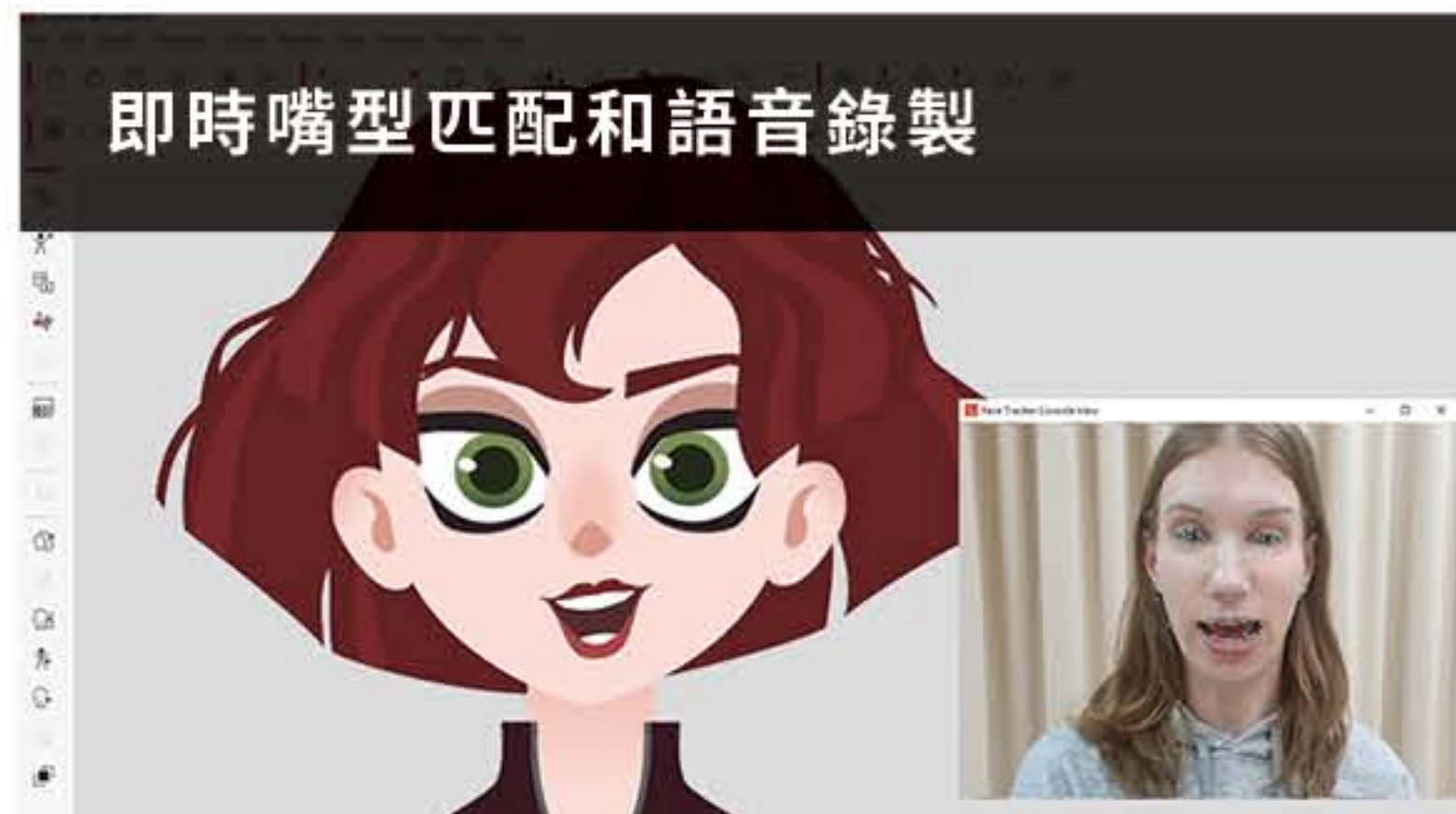
頭部驅動的身體動態



360 度頭部轉動與五官動作強度控制



即時嘴型匹配和語音錄製



使用網路攝影機和 iPhone 進行臉部動捕



網路攝影機設定檔 (Face3D)
使用任何網路攝影機進行動捕。最簡易最有效率的動畫製作方式。



iPhone 設定檔 (LIVE FACE)
動捕支援 iPhone X 或以上。運用先進的臉部動態捕捉資料庫，實現精準追蹤。

	主要功能	專業版 PRO	旗艦版 PIPELINE
主程式	可自訂彈性運動效果	✓	✓
	流暢的 360 度頭部運動	✓	✓
	智能 IK 動畫	✓	✓
	可自訂自由骨架的 IK 控制器	✓	✓
	動作校正與定位	✓	✓
	個人化 IK 圖形控制介面	✓	✓
	完整 PSD 檔案設計流程 (PSD 匯入/匯出功能)		✓
	After Effects Pipeline		✓
	匯入 3D 動態到 2D 動畫 (v4.4 限定)	✓	✓
	匯入 3D 動作供 G2 角色使用		✓
	輸入 Flash 向量資源 (SWF)		✓
設計出與多重渲染風格相容的向量素材		✓	
Plug-in	Motion LIVE 2D (Plug-in 單獨販售)	支援	支援

Windows

建議系統需求:

- 2.6 GHz Intel Core i5 以上中央處理器(CPU)
- 建議 8 GB 以上的 RAM
- 建議 10 GB 以上之可用硬碟空間
- 顯示器解析度: 1440 x 900 以上
- 顯示卡: Nvidia GeForce GTX 650 GX2 以上 / ATI Radeon HD 5770 以上
- 顯示卡記憶體: 建議 2 GB 以上的 RAM

Apple Mac

建議系統需求:

- 2.6 GHz Intel Core i5 以上中央處理器(CPU)
- 建議 8 GB 以上的 RAM
- 建議 10 GB 以上之可用硬碟空間
- 顯示器解析度: 1440 x 900 以上
- 顯示卡記憶體: 建議 2 GB 以上的 RAM

