



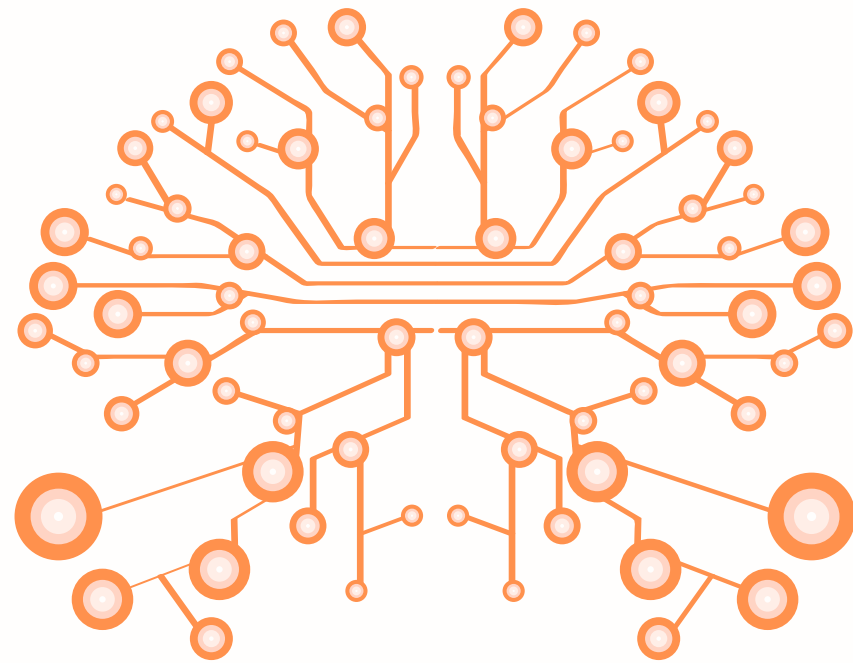
A magical journey to love coding!

愛上程式的神奇之旅

# Scratch 創意魔法

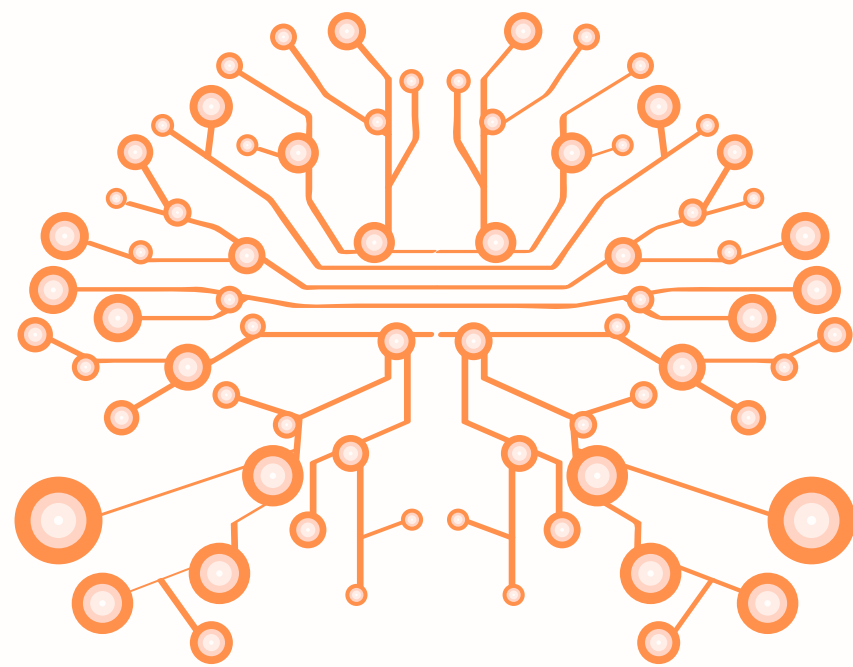


# 適合對象



- 小學四年級以上
- 具基礎電腦使用能力

# 預期成效



- 1 開啟學習熱情與自信
- 2 擔任導演，創造力與程式力並進
- 3 系統思考，腦力 UP! UP!
- 4 90%以上的孩子喜歡寫程式

符合108課綱**核心素養**

# 知識/能力/態度

- 發展創意與運算思維
- 學習自動自發
- 思考無框架
- 遇到挑戰不放棄
- 建立信心，啟動各領域的學習

# Grade 1 貼圖動畫

## 學習主題

與 Scratch 相遇

自我介紹

建立樂團

完美作品

音樂影片

## 預期成效

1. 啟動學習興趣
2. 熟悉繪圖工具、理解物件概念

1. 了解並應用指令、序列
2. 了解註解、隨機、平行等概念

1. 了解並應用迴圈、事件、平行、RESET 概念
2. 會運用音效與音樂變化豐富創作主題

1. 使用圖層、製作影像特效
2. 學習如何準備展示作品

1. 找圖、修圖、貼圖、動畫等製作技巧
2. 簡單的偵錯能力

# Grade 2 遊戲創作

## 學習主題

短篇故事

自己的作品

迷宮遊戲

進階遊戲 I

進階遊戲 II

## 預期成效

1. 了解並應用函式、廣播訊息
2. 由上至下 ( Top-down ) 的規劃

1. 了解並應用數字運算、字串運算
2. 運用條件及判斷式設計

1. 了解並應用變數
2. 應用獎品、敵人等元素

1. 應用關卡、計時器、功能表與雙人遊戲
2. 加強偵錯能力

1. 了解並應用變數、列表、分身
2. 激盪創意

迎向人工智慧的第一步

愛上程式，擁抱未來

『我聽懂了！我學會了！』

『課程好玩又有趣！』

『能寫出自己想法真酷！』

『我喜歡 Debug！』

『快來玩我的作品！』



# 學習成效**第一** 魔法英雄榜

- 110年度 **各縣市**國中小 Scratch 競賽  
特優 7 位，其中 1 位來自 **SUN**陽光計畫\* 學校
- 110年度 **台北市**國中小 Scratch 競賽  
特優 4 位，國小組佔榜率 42%  
每 **3** 位得獎學生就有 **1** 位來自 **Coding**魔法學院

SUN陽光計畫：社團法人台灣快樂學程式推廣學會 公益推廣





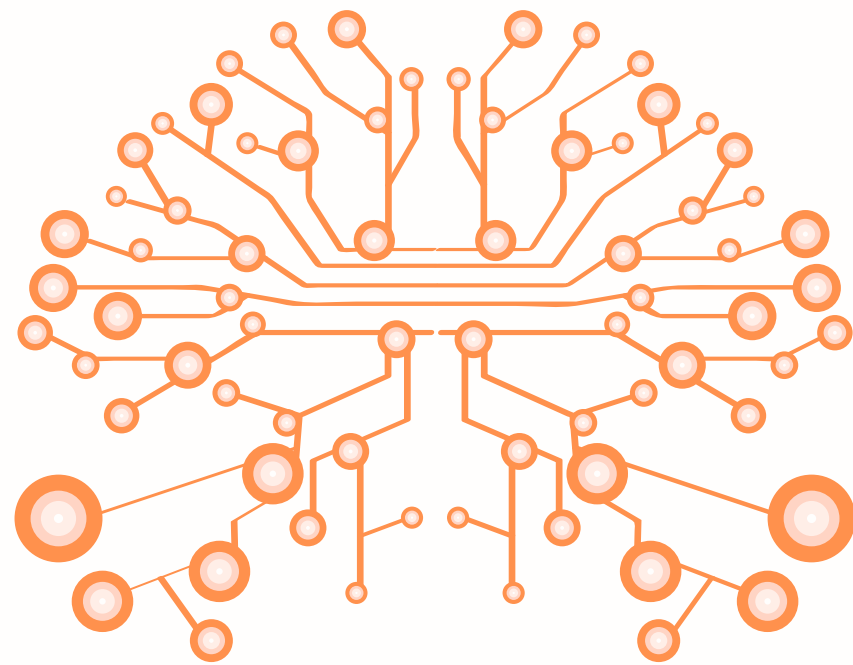
# 教師管理系統

## 協助學生進入自學軌道

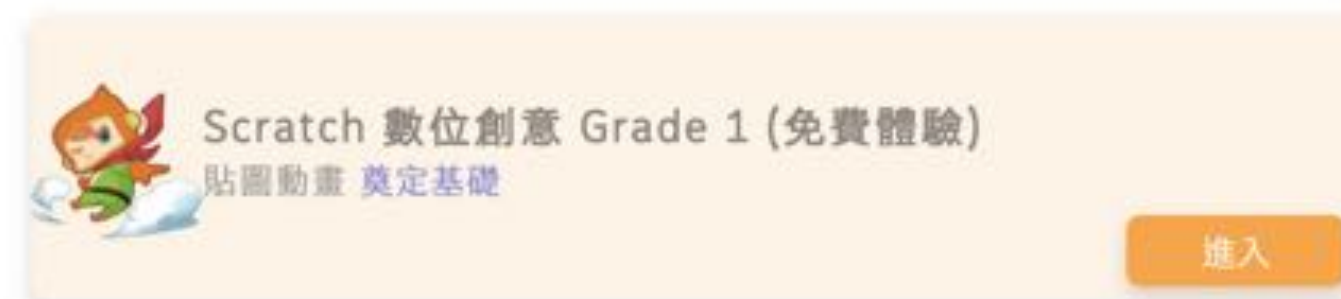


1. 作業管理：Scratch作業管理
2. 進度管控：設定個別/全班進度
3. 觀看記錄：了解學生個別自學狀態
4. 公佈事項：公佈檔案、影片/網頁連結
5. 設定助教：協助上述第 1 ~ 3 項功能

# 免註冊



- <http://coding4fun.tw>  
官網點選『課程列表』
- 免費體驗





# 魔法學院



索取資料/課程諮詢

請加 line: coding4fun

或 email 至 [service@coding4fun.com.tw](mailto:service@coding4fun.com.tw)