

Python 程式設計題庫

- Python 程式語言基礎練習題庫，包含：觀念題 70 題、實作題 50 題，共 120 題練習及解答。
- 內容涵蓋：輸入/輸出、四則運算、條件判斷、for/while 迴圈、串列等單元。
- 同時配合 CodingBar 程式設計雲端平臺，老師可以從題庫中挑選題目舉辦線上考試或是模擬考。



The image shows two screenshots of the CodingBar Python course interface. The top screenshot displays a list of units for the course 'UCBS2T01 Python 程式設計題庫'. The units are listed in a table with columns for unit number, title, status, lecture count, content progress, homework progress, and dates. The bottom screenshot shows a detailed view of a question titled '04. 畫棋盤'. The question asks the user to draw a chessboard based on input, using specific symbols and loops. The input field contains the number '5', and the output field shows a 5x5 grid of symbols.

單元編號	單元名稱	本週單元	講義	單元內容	課後作業	日期
01	基礎語法	本週單元	講義 0,	單元內容 0 / 70,	課後作業 0 / 0	08/02 08:00 - 09:00
02	基礎實作：I/O	本週單元	講義 0,	單元內容 0 / 3,	課後作業 0 / 0	08/02 08:00 - 09:00
03	基礎實作：四則運算	本週單元	講義 0,	單元內容 0 / 5,	課後作業 0 / 0	08/02 08:00 - 09:00
04	基礎實作：條件判斷	本週單元	講義 0,	單元內容 0 / 4,	課後作業 0 / 0	08/02 08:00 - 09:00
05	基礎實作：for迴圈	本週單元	講義 0,	單元內容 0 / 7,	課後作業 0 / 0	08/02 08:00 - 09:00
06	基礎實作：while迴圈	本週單元	講義 0,	單元內容 0 / 3,	課後作業 0 / 0	08/02 08:00 - 09:00
07	基礎實作：迴圈綜合應用	本週單元	講義 0,	單元內容 0 / 7,	課後作業 0 / 0	08/02 08:00 - 09:00
08	基礎實作：串列	本週單元	講義 0,	單元內容 0 / 4,	課後作業 0 / 0	08/02 08:00 - 09:00

04. 畫棋盤

#QUESTION
請讓使用者輸入棋盤大小，並利用 " | | | | | " 這些符號，配合 for 迴圈 與條件控制畫出棋盤。

#INPUT
輸入含有一個正整數，用來表示棋盤寬度大小。

#OUTPUT
輸出共有 n+1 列，皆含有一個文字。

輸入
5

輸出