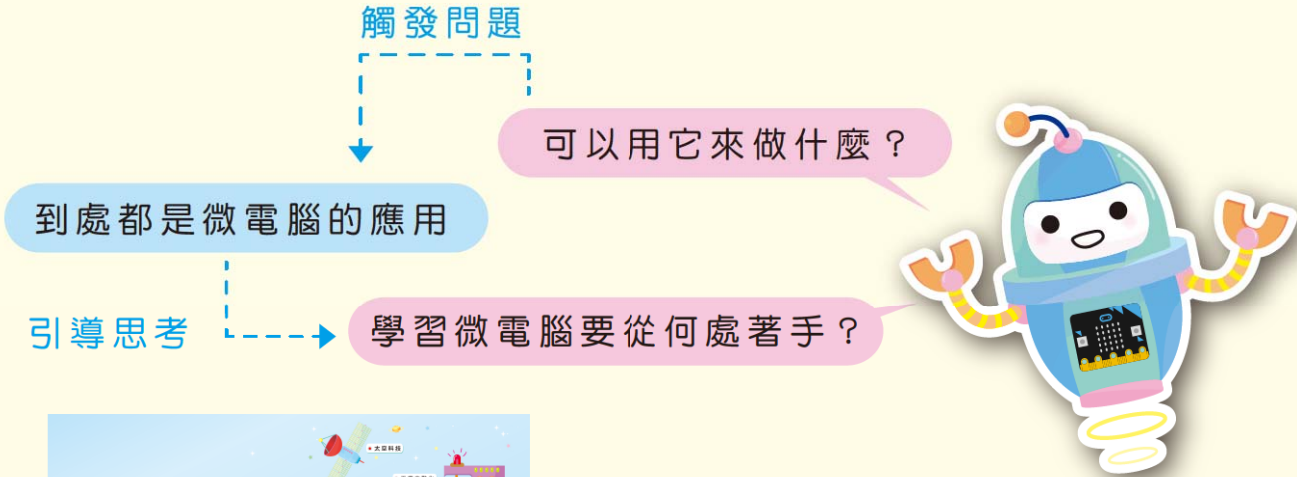




## 培養運算思維能力

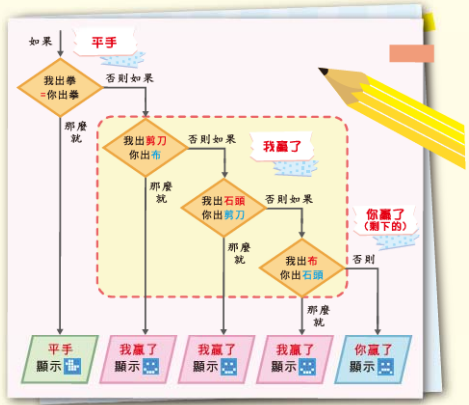
**情境引導** 與生活情境連結，觸發問題、引導思考



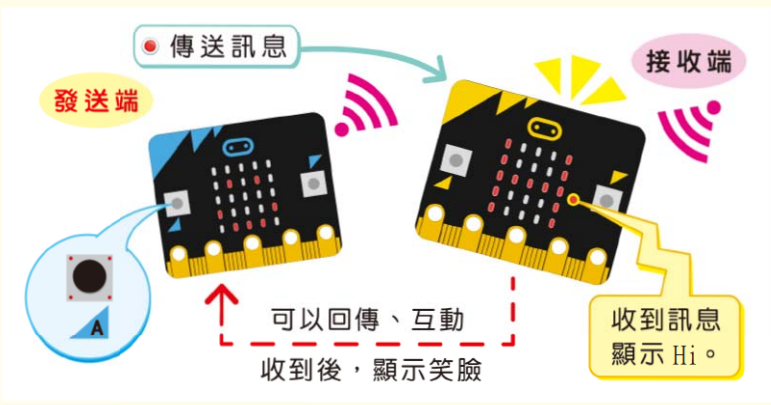
引導認識生活中微電腦的應用，進階了解機器人、無人科技的發展。

**圖像思考** 生硬難懂的觀念，透過圖像一目了然

程式流程圖

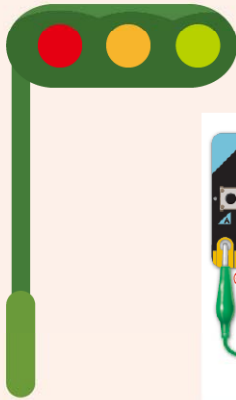


訊息傳送圖解

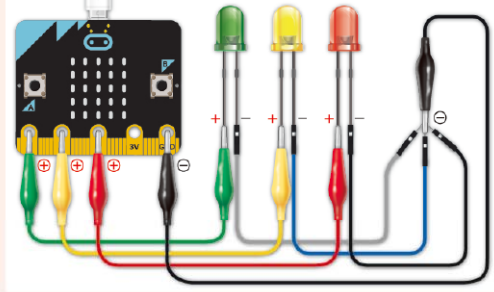


## 生活應用

培養整合資訊能力，活用於生活中



### 做出紅綠燈



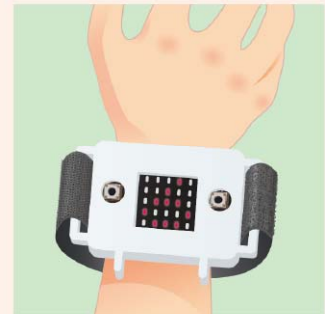
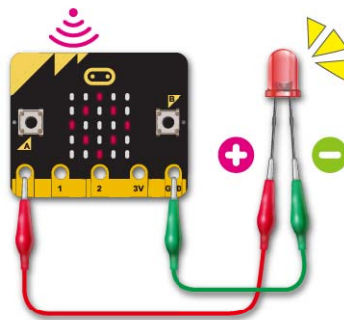
### 聲光音樂盒



### 遙控小夜燈



按A鈕就可開、關小夜燈

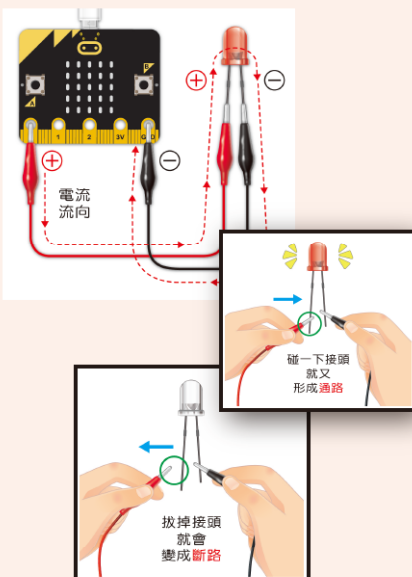


### 計步器製作

## 資訊素養

靈活運用知識解決問題，培養資訊科技素養

### 電流與電路



### 程式思考



### 多媒體應用



結合 Scratch  
製作遊戲



## 跨領域學習

融入跨領域學習，讓學習更多元

### 音樂



### 光的三原色



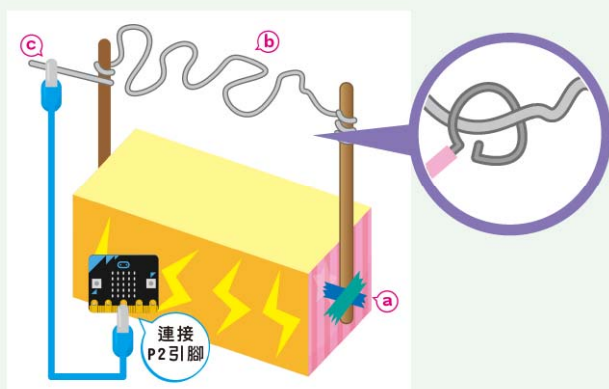
### 點陣觀念



## 寓教於樂

結合遊戲，做中學，提高學習動力

### 電流急急棒



### 體感賽車遊戲



## 實作與探索

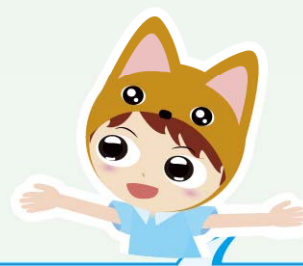
由實作中體驗與探索、理解資訊科技知識

當啟動時



好奇怪！為什麼「當按鈕A：被按下」積木，不能放在「當啟動時」裡面？

不能硬塞啦！因為它們都是「事件」積木，彼此獨立。



Micro:bit真聰明！還設計防呆、預防錯誤機制。



宏全資訊

試閱網址：[w3.ebook123.com.tw/edm](http://w3.ebook123.com.tw/edm)  
服務電話：(02) 2971-6507

