



Scratch 3

小創客寫程式 NEW



培養程式運算思維能力

程式邏輯

以學生為主體，引導學習思考，培養程式邏輯能力

```

當角色被點擊
如果 碰到顏色 [ ] 那麼
  建立 自己 的分身

```

觸發問題

我想分身換造型

```

當角色被點擊
如果 碰到顏色 [ ] 那麼
  如果 碰到顏色 [ ] 不成立 那麼
    建立 自己 的分身

```

發掘更多可能

造型變了，
可以只在鍋子裡嗎？

```

當分身產生
  造型換成 玉米粒_單顆
  等待 0.5 秒
  造型換成 玉米粒_爆開1
  等待 0.5 秒

```

自主學習

邊做邊想，
讓遊戲更完整，好有趣

腳本規劃

趣味探索主題，規劃程式，理清思路

腳本 腳本規劃詳細，程式概念一目了然，讓學生輕鬆學習，養成邏輯推理能力。

舞台 精緻舞台，主題明確，**情境教學**



角色 腳色多元，不重複



學習重點

- ✿ 引導式教學，精心設計教學流程。
- ✿ 另安排簡易的bug，教導學生思考、解決問題，了解除錯蟲的重要性。
- ✿ 專為初學者量身打造，奠定程式基礎。

探索解決問題

↓
實作學習

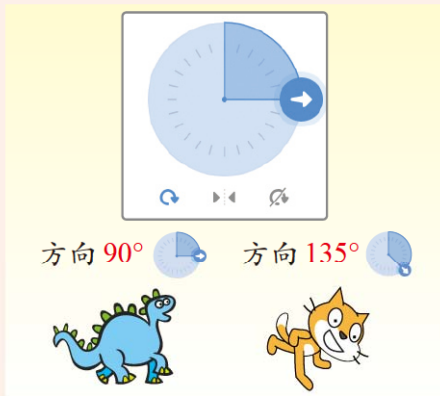
↓
測試和發現



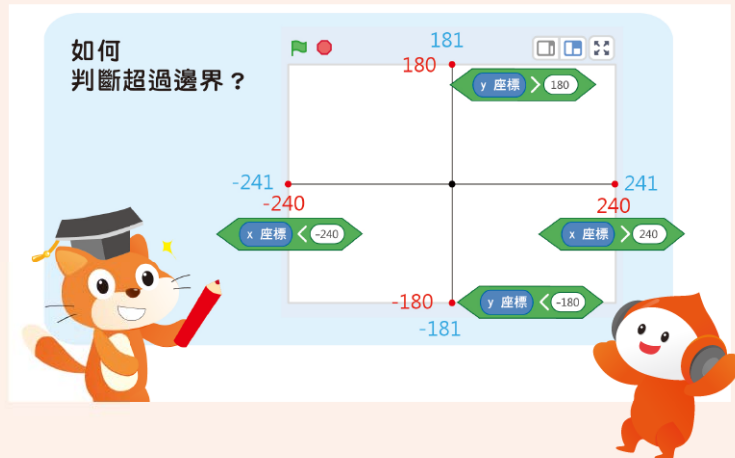
跨領域學習

融入跨領域學習，讓學習更多元

數學：角度



數學：座標



程式 Debug 提供錯蟲程式，加強學生除錯、找問題的能力



圖像思考

生硬難懂的觀念，一目了然，輕鬆學習



生活應用

培養知識整合運用能力，活用於生活中

生日蛋糕



預防流感動畫



土撥鼠找朋友



棉花糖射擊遊戲



爆米花樂趣多

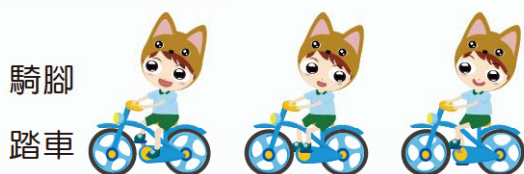


趣味範例，
寓教於樂。

豐富素材

素材多元讓學生能做出與眾不同的作品！

多種動畫素材



多元角色造型



宏全資訊

試閱網址：w3.ebook123.com.tw/edm
服務電話：(02)2971-6507

