



產品型錄

腦力大挑戰 AI@steam APP 介紹



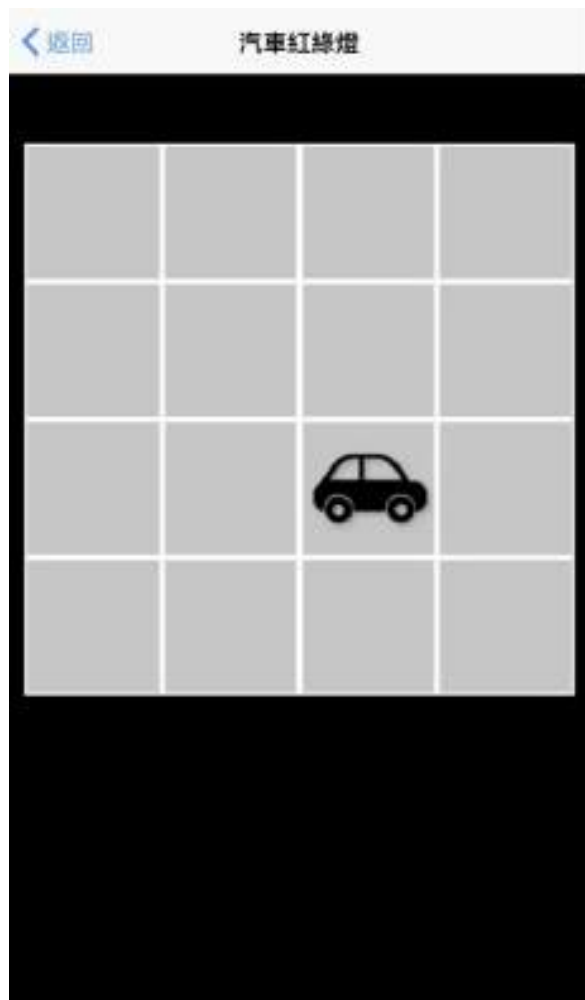
本App可用來測量幼兒與小學特教生的執行功能

包含：短期記憶、空間工作記憶、語文工作記憶、抑制能力與規則轉換能力等。

可記錄的行為反應指標：擺放順序、嘗試次數、反應時間、完成時間、正確率、錯誤率、百分比人數、間隔時間。

腦力大挑戰APP之三款遊戲

1. 汽車紅綠燈



2. 摘水果遊戲



3. 數字順背與數字逆背



準備開始

小朋友，我們現在要來玩另一個遊戲，這一次請你把聽到的數字，用手指在鍵盤上按照順序，從最後一個數字按回來，如果你聽到的數字是7、2，你就要按2、7，如果你聽到的數字是3、5，你就要按5、3。我們現在來練習看看吧！

腦力大挑戰APP之三款遊戲建議搭配的桌遊

1. 汽車紅綠燈



小汽車紅綠燈桌遊

2. 摘水果遊戲



摘水果桌遊

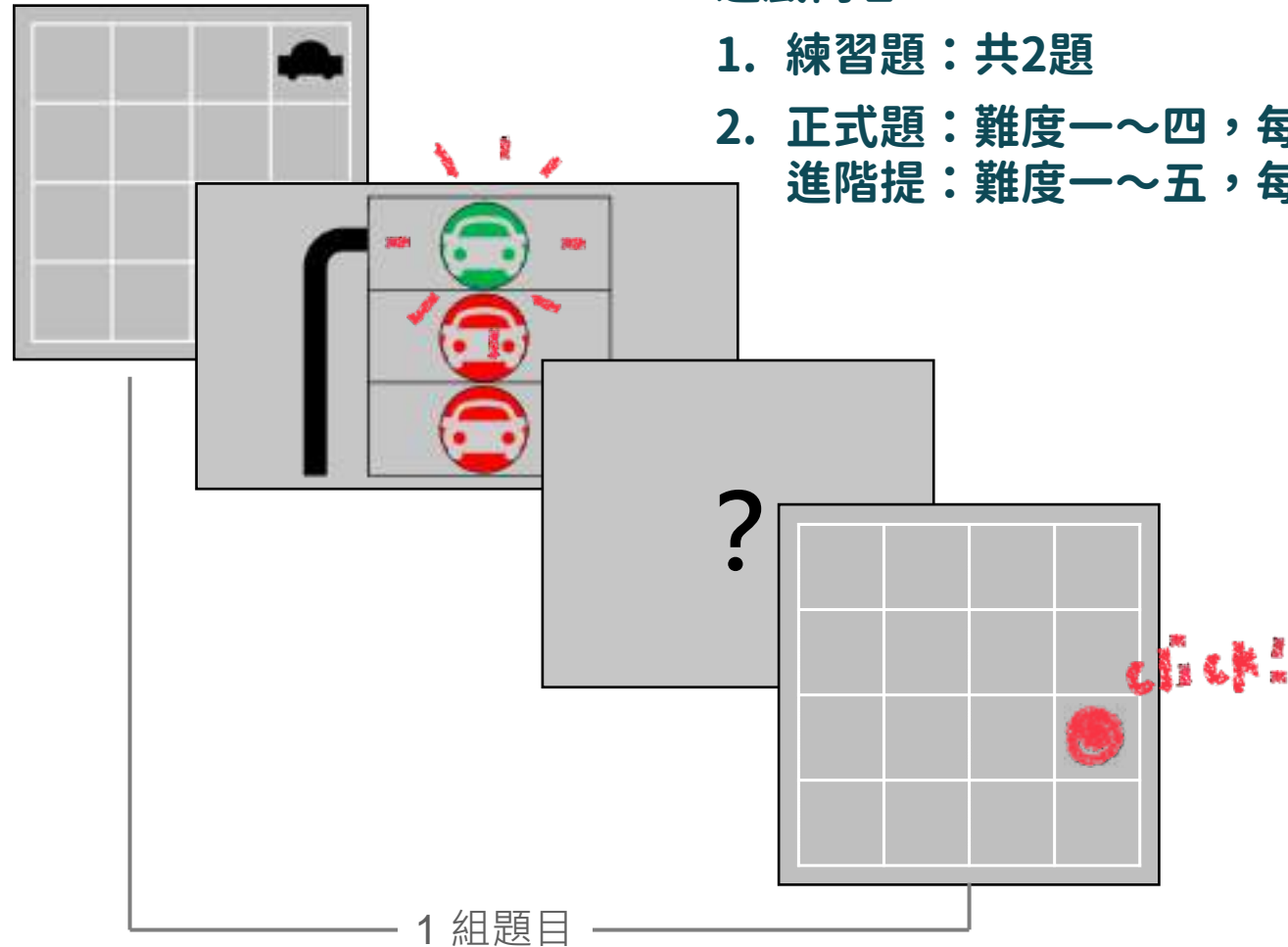
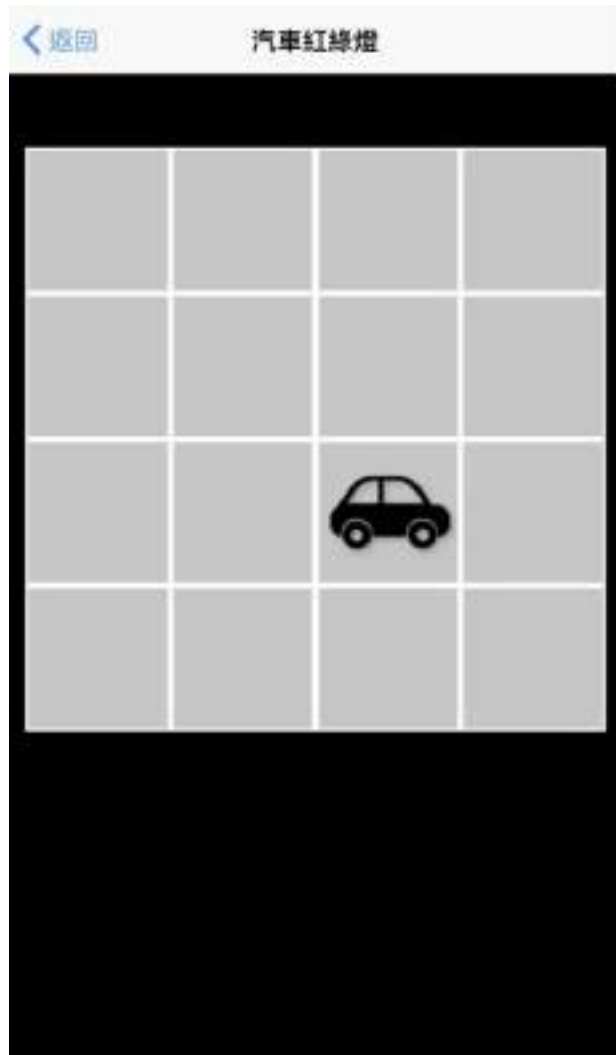
3. 數字順背與數字逆背



執行功能檢核測驗
之蟲蟲吃蘋果

腦力大挑戰APP遊戲 – 汽車紅綠燈

1. 汽車紅綠燈



遊戲內容：

1. 練習題：共2題
2. 正式題：難度一~四，每個難度各4題
進階提：難度一~五，每個難度各4題

1. 汽車紅綠燈 – 搭配小汽車紅綠燈桌遊訓練

🔑 遊戲目的：

遊戲中需要暫時記住多個小汽車的空間位置，並逐一完成紅綠燈挑戰卡的任務，最後再依序回憶出現過的小汽車位置。

在時間限制下完成此競賽遊戲，可刺激並增進注意力與視覺空間工作記憶。



👤 遊戲人數 1-3 人

📁 內容物：



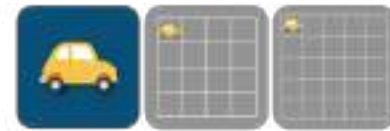
▲ 兩組數馬路 6個



▲ 三組數馬路 6個



▲ 小汽車題號標誌
1-6號標誌 3組



▲ 小汽車題目卡
4×4格 16張、5×5格 25張



▲ 計時器 3台



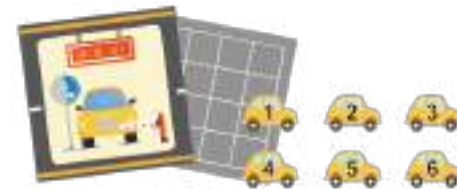
▲ 交通工具組 3包



▲ 交通工具對應板 3張



▲ 紅綠燈挑戰卡 30張



▲ 檢查站 4×4格、5×5格 +
小汽車1-6號磁鐵 共 3 組



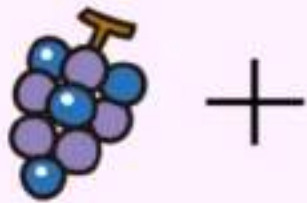
▲ 計分表

腦力大挑戰APP遊戲 – 摘水果遊戲

2. 摘水果遊戲

< 返回 摘水果遊戲

練習一



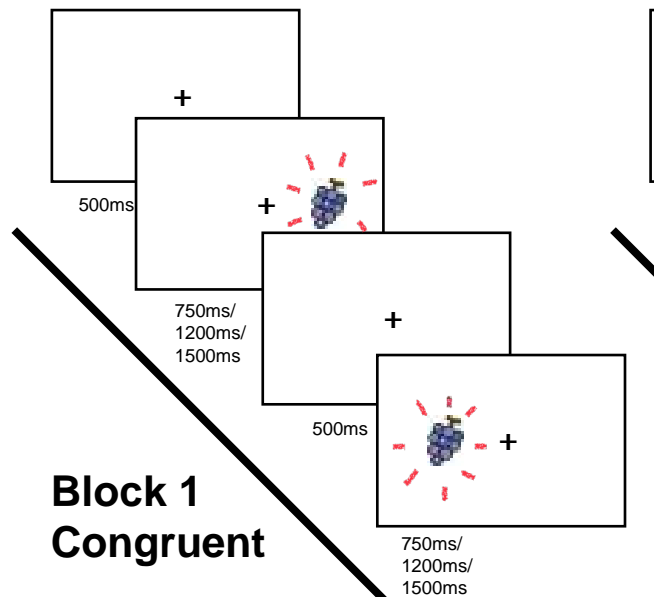
遊戲內容：

畫面中會出現葡萄或草莓的圖片。如果是葡萄，請點和葡萄相同的位置來摘它；如果是草莓，請點和草莓相反的位置來摘他。

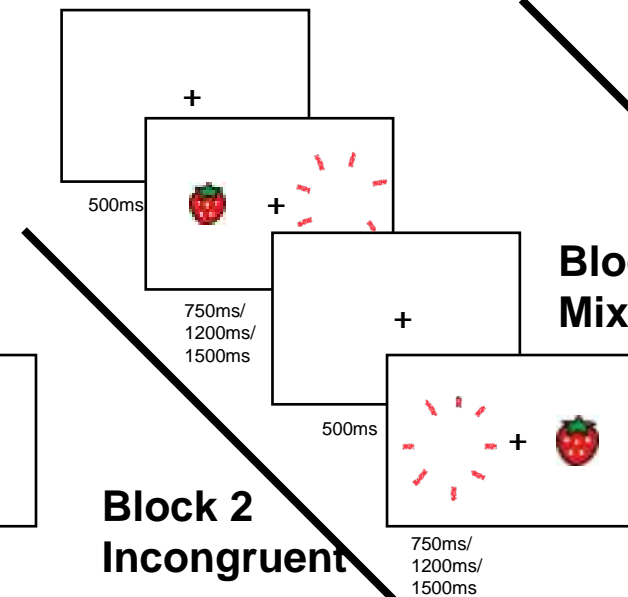
摘水果的速度越快越好喔！

分別有三個關卡如下：

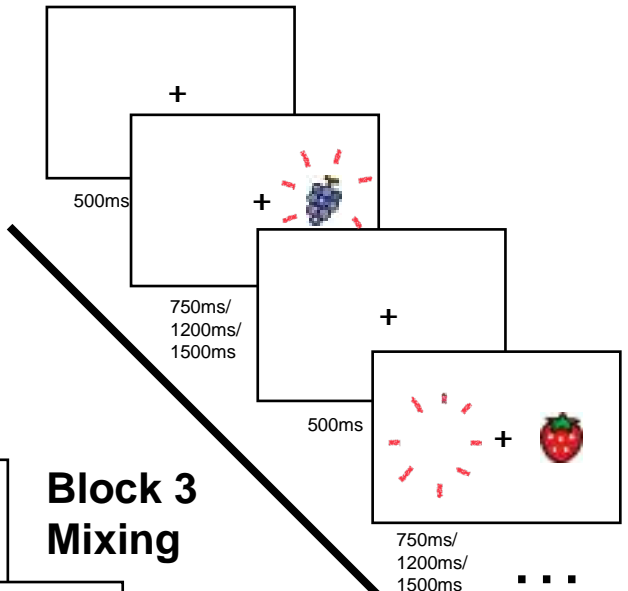
① 摘葡萄



② 摘草莓



③ 摘葡萄或草莓



2. 摘水果 – 搭配摘水果桌遊訓練

摘水果(抑制遊戲)

📌 遊戲目的：
增進立即判斷的反應能力與抑制控制能力。

👥 遊戲人數 6-10 人

📁 內容物：

- Level 1 ~ 6 水果卡牌桌曆×6本
- 指示卡牌×2張 (需搭配 Level 6 水果卡牌桌曆)
- 指示卡牌立架×1個
- 紅色矽膠手環 18cm×3個、19cm×3個
- 綠色矽膠手環 18cm×3個、19cm×3個
- 遊戲說明書 舉手版×1張、跳躍版×1張



腦力大挑戰APP遊戲 – 數字順背與數字逆背

3. 數字順背與數字逆背

< 返回 數字逆背 (7)

準備開始



小朋友，我們現在要來玩另一個遊戲，這一次請你把聽到的數字，用手指在鍵盤上按照順序，從最後一個數字按回來，如果你聽到的數字是7、2，你就要按2、7，如果你聽到的數字是3、5，你就要按5、3。我們現在來練習看看吧！

< 返回 數字順背 (7)

練習一



請輸入您的答案

確定



遊戲內容：

分別有「數字順背」與「數字逆背」兩個關卡。

數字順背：請小朋友注意聽並且記住數字，等到電腦出現數字鍵盤的時候，手指在鍵盤上按照順序按下剛剛聽到的數字。

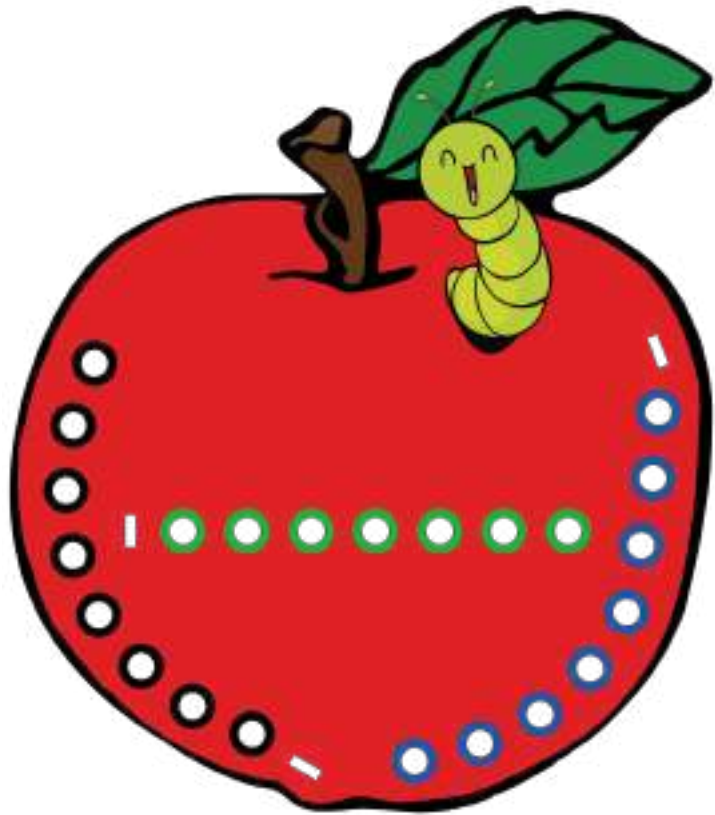
數字逆背：請小朋友注意聽並且記住數字，等到電腦出現數字鍵盤的時候，把聽到的數字『用手指在鍵盤上按照順序從最後一個數字按回來』，如果聽到的數字是7、2，就要按2、7，依此類推。

* 當同個難度三題皆答錯，即停止測驗。

3. 數字順背與數字逆背 – 搭配執行功能檢核測驗

蟲蟲吃蘋果

執行功能檢核測驗



緣起

執行功能為認知處理的一系列歷程，過程中需先進行訊息的處理和記憶，抑制或延遲不需要的訊息，進而採取有目的性之行為，並涉及問題解決及自我監控。執行功能發展良好的狀況下，個人可排除外在干擾並集中注意，接收指令，並經大腦一連串的整合與安排步驟，流暢地表現適當的行為，與幼兒的適應能力與學習效率有高度正相關。

本測驗作為幼兒執行功能檢核測驗，藉由快速、簡單之測驗流程，讓教師得以於幼兒園現場進行執行功能篩檢，作為課程規劃與幼兒學習狀況剖析與釐清之指引。

施測對象

- 滿五足歲之一般發展幼兒
- 特殊發展幼兒



其他可搭配APP的桌遊訓練遊戲 - 六形六色萬花積木

1. 六形六色教具(250pcs) 1包



3. HTML5線上數位教材 (可搭配凱比進行操作)



2. 六形六色底卡10款 - 以星號表示三種難易度 (☆☆☆: 簡單、☆☆☆: 中等、☆☆☆: 困難)

