



VR智慧教室中控系統

VR **C**lassroom **M**anagement **S**ystem



CMS to VCMS !

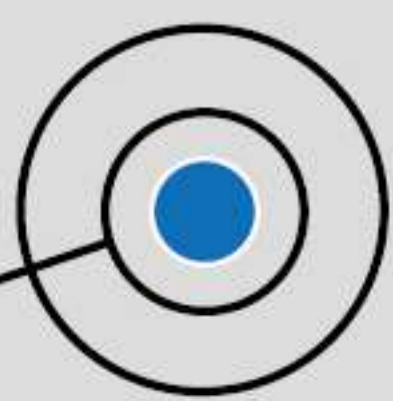
VR智慧教室中控系統

傳統的內容管理系統CMS (Content Management System) 協助人們建構並習慣數位生活。現今VR技術日趨成熟，正逐漸地勾勒出未來生活的新樣貌。**VR教室管理系統VCMS (VR Classroom Management System)** 是為智慧教室設計的一對多VR中控平台，不僅整合內容，更以教師為教學核心，提供課前、課中、課後完整的教學管理功能，透過系統達到多人連線共學的理想目的。

平台整合主流品牌之觸控大屏、平板裝置與VR頭盔，學校可輕鬆無痛地導入建置中或已完成建置的智慧教室。

教師透過VCMS可以一鍵啟閉VR頭盔端的教材內容，並對指定的VR頭盔進行畫面投影、掌握課程學習狀況，讓學生在自主探索學習的同時，老師也能適時引導協助。

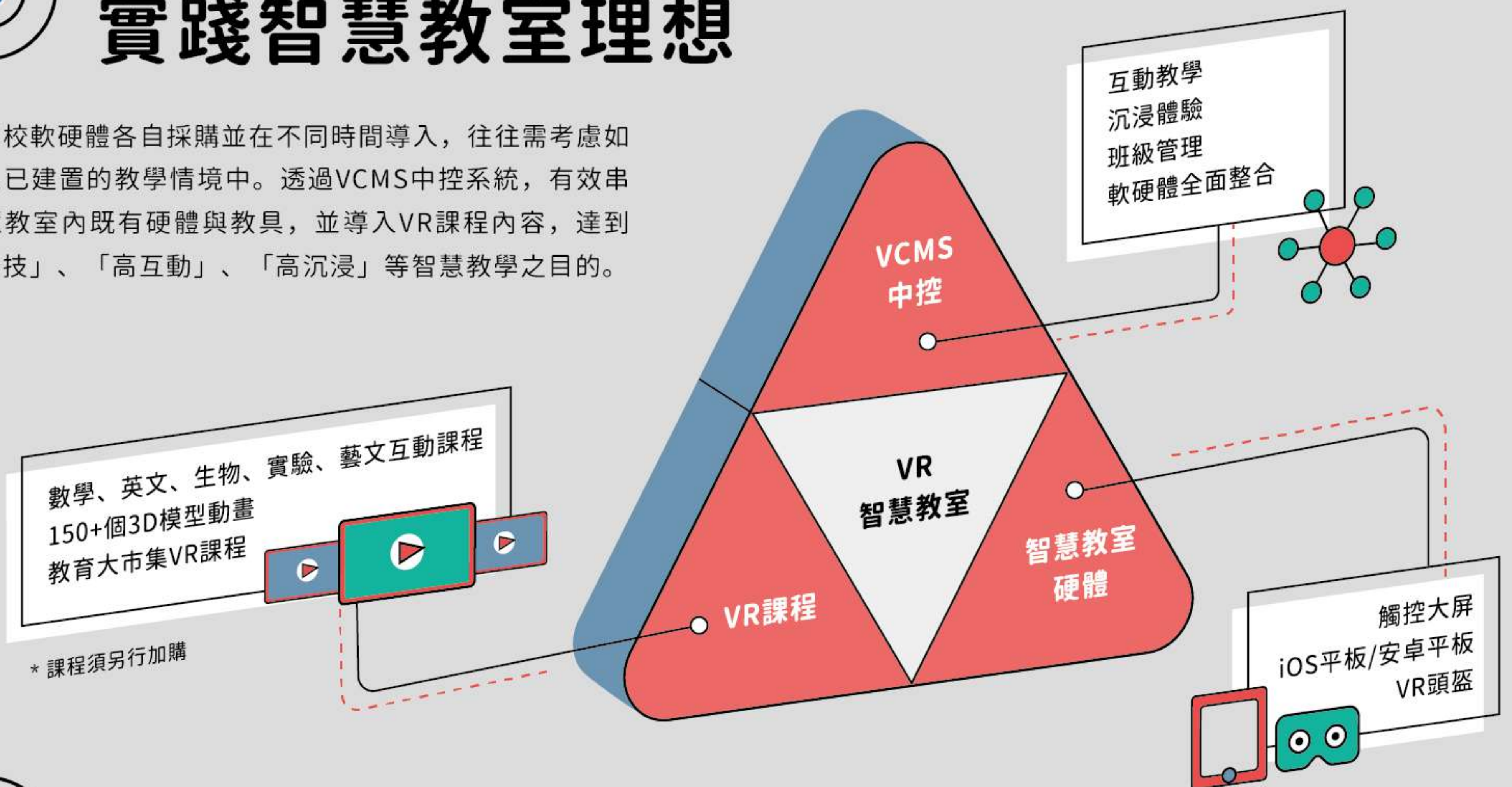
VCMS的設備管理功能，能即時查看連線、電量、執行狀態，也進一步協助教師掌握教學進度，讓課堂順暢進行。



VCMS

實踐智慧教室理想

現今學校軟硬體各自採購並在不同時間導入，往往需考慮如何導入已建置的教學情境中。透過VCMS中控系統，有效串聯智慧教室內既有硬體與教具，並導入VR課程內容，達到「高科技」、「高互動」、「高沉浸」等智慧教學之目的。



VCMS特色功能



多人連線教學功能

同時在線至多30台頭盔
(裝置連線數量依據網路頻寬與AP設備而定)



全面整合智慧教室硬體

觸控大屏/iOS平板/安卓平板/VR頭盔



支援多品牌VR裝置

HTC Focus/ HTC Focus Plus/
XRSPACE MANOVA/Oculus Quest 1&2



輕鬆管理VR裝置

VR頭盔連線狀態查詢/VR電量狀態查詢



快速掌握教學進度

一鍵啟閉課程/同步廣播課程內容/頭盔投影畫面查看



後端管理平台

管理者與使用者帳號分層、配對綁訂
使用數據查詢



VCMS智慧教室使用情境

1
2
3

課前

老師 | 教材備課
管理者 | 配對頭盔

課中

老師 | 一鍵啟閉/VR課程管理/
頭盔投影畫面查看
學生 | VR課程互動體驗/VR測驗

課後

老師 | 查看VR測驗成績
管理者 | 頭盔管理/使用數據查看



硬體需求

- ① 觸控大屏 | Android 7.0以上
- ② 平板 | iOS 系統14/Android 7.0以上
- ③ VR頭盔 | HTC Focus & Focus Plus/
XRSPACE MANOVA/
Oculus Quest 1&2

網路環境需求

- ④ AP基地台 | Wifi 50Mb/s 供6台VR頭盔使用

VCMS成功案例



各縣市教育局 | 國中小虛擬實境智慧教室建置

台北市教育局於國中小建置智慧未來教室，全面導入VCMS串聯教學前中後，並整合了教室內大屏、資訊整合控制器、教學廣播設備、行動載具及VR等設備，讓教師可輕易地將教學內容加入VR虛擬世界。

科技示範學校與師範機構合作

除了各地方教育局VR智慧教室建置外，VCMS也深耕全台科技中心與師範機構。因應108新課綱科技領域之推動，提供教師完整的教學VR方案，提升教學知識整合及運用科技能力。

單機版課程

單人體驗,學生自行操作透過遊戲學習知識點

連線版課程

多人體驗,由教師引導靈活運用於各科教學

課綱領域 科目 教育類別 適配教材



語文領域

| | | |
|----|----|-----------|
| 英文 | 國小 | 單字找找看-市場 |
| | | 單字找找看-辦公室 |
| | | 單字找找看-客棧 |
| | | 單字找找看-城堡 |
| | | 單字找找看-城市 |
| | | 單字找找看-居家 |



數學領域

| | | |
|----|----|-----------|
| 數學 | 國小 | 百萬大挑戰-初階 |
| | 國中 | 百萬大挑戰-進階1 |
| | | 百萬大挑戰-進階2 |
| | | 三角形堆垛 |
| | | 正方形堆垛 |
| | | 長方形堆垛 |
| | | 內切球外接球 |



社會領域

| | | |
|----|----|----------|
| 地理 | 國小 | 水土保持-貴子坑 |
| | 國中 | 颱風結構 |



自然科學領域

| | | |
|----|-------|-----------|
| 自然 | 國小 | 虛擬模型酷-自然 |
| 生物 | 國中 | 滲透壓 |
| | | 植物細胞滲透 |
| | | 紅血球滲透 |
| | | 細胞膜 |
| | | 物質進出細胞膜 |
| | | 理化實驗酷 |
| 理化 | | 理化實驗酷 |
| 化學 | | 化學實驗酷 |
| 科普 | 國小~高中 | 空污來襲!快出擊! |



藝術領域

| | | |
|----|-------|-------|
| 藝術 | 國小~國中 | 虛擬美術館 |
| | | 虛擬雕像館 |

* 課程須另行加購

超現實科技官網 VCMS介紹影片



課綱領域 科目 教育類別 適配教材

英語拼字小鬥士



語文領域

| | | |
|----|-------|---------|
| 英文 | 國小~高中 | 英語拼字小鬥士 |
|----|-------|---------|

VR教具酷



自然科學領域

| | | |
|----|----|-------------|
| 生物 | 國中 | 細胞的基本構造 |
| | | 細胞膜的結構與功能 |
| | | 滲透作用 |
| | | 消化作用 |
| | | 顯微鏡 |
| | | 人體循環系統 |
| | | 神經系統 |
| | | 呼吸系統 |
| | | 泌尿系統 |
| | | 生殖系統 |
| | | 原核生物 |
| 理化 | 國中 | 植物的構造與授粉 |
| | | 單、雙子葉植物莖的比較 |
| | | 浮力 |
| 地科 | | 地球環境演變 |
| 化學 | | 共價鍵的形成 |
| 科普 | 國小 | 動物世界 |
| | | 海洋生物 |
| | | 昆蟲王國 |
| | | 恐龍帝國 |
| | | 八大行星 |



數學領域

| | | |
|----|----|---------|
| 數學 | 國小 | 認識柱體與椎體 |
| | 國中 | 解析角柱與圓柱 |
| | | 堆垛問題 |



社會領域

| | | |
|----|----|---------|
| 地理 | 國中 | 河階地形的形成 |
| | | 冰河地形的形成 |

* VR教具酷為教具單元無法拆售



SURREAL
超現實科技

如果你喜歡我們
請掃描QR Code與我們一起創造!